

Arquitetura e Organização de Computadores

ESW Mat T3 (sextas das 08:25 às 09:40) / B413

Apresentação da Disciplina (2026-01)



Universidade Católica do Salvador
Engenharia de Software

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Quem é o professor?

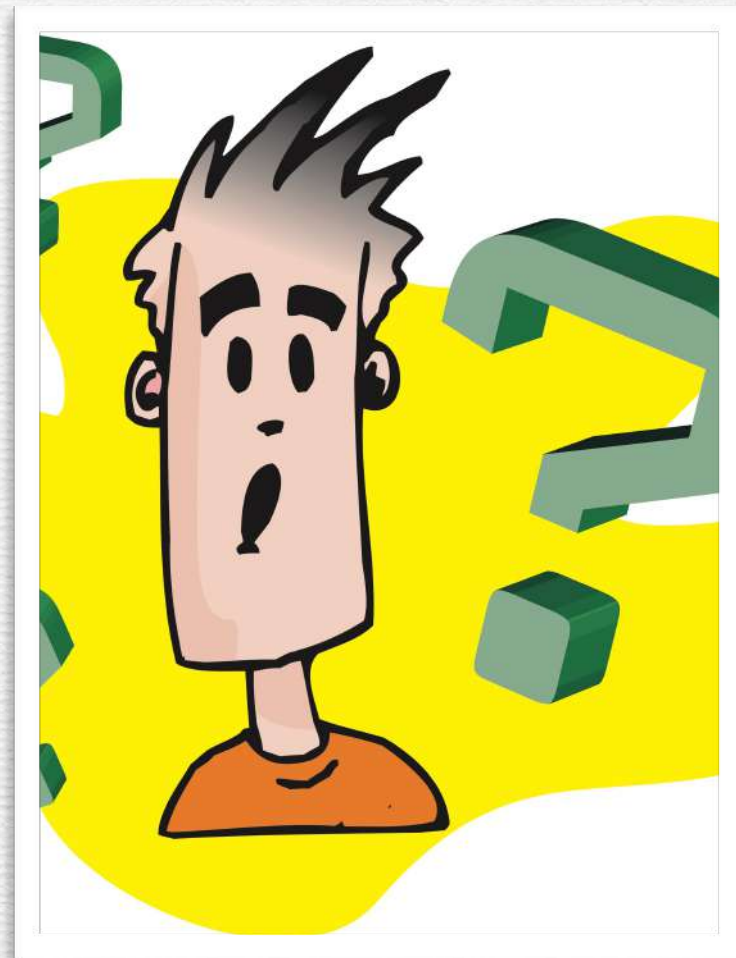
Marco Antônio Chaves
Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Área1,
Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



Para me achar ...

Meu *site*:

www.profmarcocamara.com.br

... ou procure no Google ! (sou ± popular 😊)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp

71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais
(Instagram, Facebook, X, LinkedIn...),
mas não as utilizo para assuntos
acadêmicos!



Avaliações

Duas avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**;

Formato:

Impressas, presenciais e individuais;

Rasuras na folha de resposta anulam a questão.

Local, data e horário:

Sala de aula regular;

Dia e horário agendado, exceto na 2ª chamada e Avaliação Final, que têm data, local e horário específicos.

Atrasos podem impedir sua participação.

Consultas:

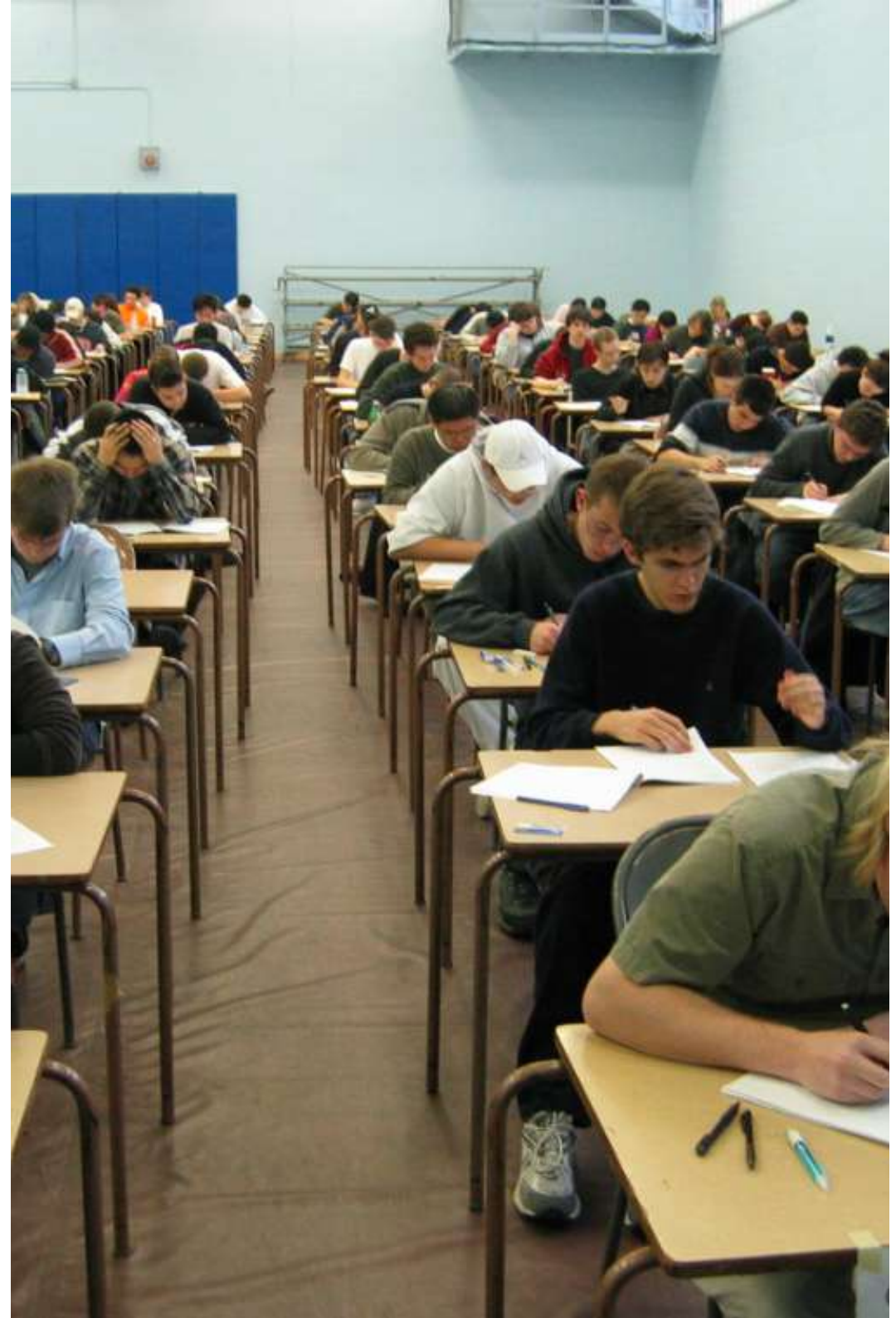
São proibidas;

Celulares, *smartwatches*, *tablets*, *notebooks*, computadores da sala - NADA poderá ser utilizado durante a avaliações;

Se você trazer o seu dispositivo, ele ficará RETIDO E DESLIGADO até o final da avaliação;

Duração:

As avaliações são de curta duração (30 minutos);



Pontos Extras

Pontuação:

Limite típico de 1,5 pontos extras na média;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na unidade;

Pontos extras de uma unidade não valem na outra;

Se você não fizer a avaliação principal, nenhum ponto extra será considerado na unidade correspondente;

Opções:

Avaliações Diárias (ADs): formato *on-line*. O total de pontos obtidos será ajustado para que a pontuação máxima (1,5) seja obtida apenas se você gabaritar todas do período;

Participação Oral e/ou no Quadro: entre 0,2 e 1,0, limitadas pela pontuação máxima (1,5);

Identificação de erros relevantes: +0,5 por ocorrência, e contam sempre, inclusive acima dos 1,5 da unidade;

Atividades em grupo: a critério do professor;

Penalidades e Prêmios:

A pontuação extra está sujeita a penalidades e prêmios a critério do professor.



Algumas regrinhas ...

Teremos uma Avaliação Diária **presencial** ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

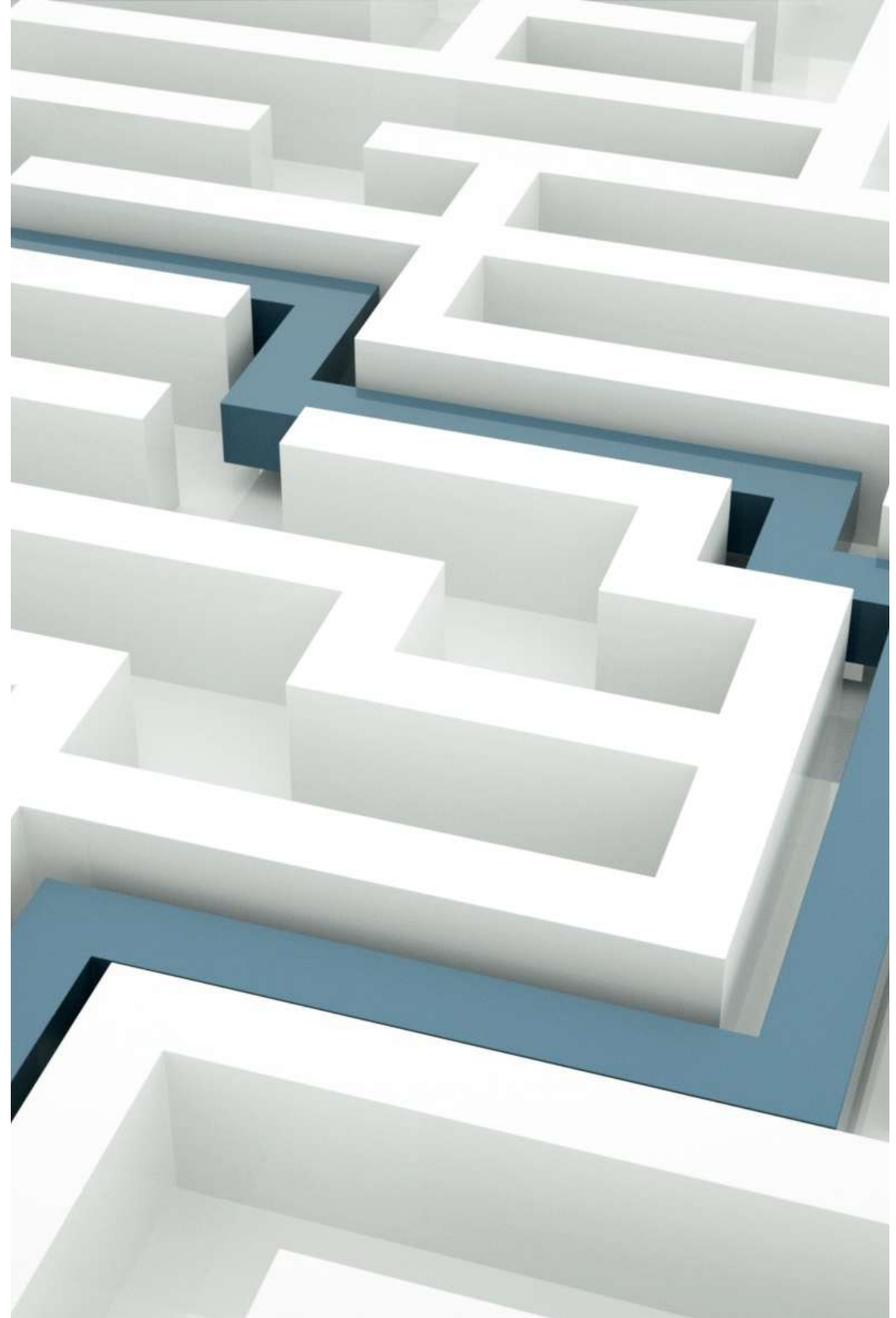
Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Agendamentos não são adiados.

Priorize o contato com o professor em sala de aula !

Pontos extras só até o final de maio.

E ...





Temos aula
quando chove



DESTAQUES E RECOMENDADOS



VALES-PRESENTE STEAM
Presenteie com o prazer de jogar

VISTOS RECENTEMENTE

Bloons TD 6
RISK: Global Domination

SEUS MARCADORES

Clique e Clique
Espacial
Compatível com Mods
Grande Exatidão



Cities: Skylines



Recomendado por jogar jogos com os marcadores

Compatível com Mods Trilha Sonora Boa

onar jogo

Gerenciar downloads

Sem jogos, redes sociais etc

Jogos, Redes Sociais etc

Não há como dividir sua atenção entre a aula e o acesso a jogos, redes sociais, acompanhamento de eventos on-line etc;

Obviamente o acesso eventual, com bom senso, não traz problemas. Mas ...

Se não estiver presente “em espírito”, não esteja presente fisicamente;

Além de lhe atrapalhar, pode atrapalhar os colegas;

A idéia é estimular o auto-controle

Lembre-se da importância das aulas presenciais, pelas quais você (e muitas vezes sua família) se esforçou, batalhou e continua batalhando;

O professor e a instituição não deveriam ter que se preocupar com isto;



Não, não
pode
pescar.





Olá, sou o Copilot no Edge!

Seu companheiro diário de IA

+ Conversar agora

Experimente

Posso consultar o Copilot durante as avaliações?

A questão de usar o Copilot durante as avaliações é similar ao uso de qualquer outra ferramenta de IA como o ChatGPT. Depende das regras estabelecidas pela sua instituição de ensino ou professor. Alguns podem permitir o uso de tais ferramentas para auxiliar nos estudos e em tarefas, enquanto outros podem proibir durante avaliações para garantir a integridade do processo.

Recomendo que você verifique as diretrizes da sua escola ou fale diretamente com seu professor para ter certeza sobre o que é permitido durante as avaliações. Eles poderão te fornecer uma resposta clara e oficial sobre a política de uso dessas ferramentas.

Se precisar de ajuda com algo mais, estou aqui!



DeepSeek

12:13

94%

Posso consultar o DeepSeek dur...

A possibilidade de consultar o DeepSeek (ou qualquer outra ferramenta) durante avaliações depende **exclusivamente das regras estabelecidas pela instituição, professor ou organização responsável pela avaliação.**

Algumas situações podem permitir o uso de recursos externos (como pesquisas ou ferramentas de IA), enquanto outras avaliações exigem que você trabalhe de forma independente, sem auxílio externo, para garantir a integridade acadêmica.

Sempre verifique:

1. As instruções específicas da prova ou do curso.
2. Se há menção a "recursos permitidos" ou "colaboração proibida".
3. Caso haja dúvida, consulte o professor ou responsável antes da avaliação.

Usar ferramentas não autorizadas pode ser considerado violação de políticas acadêmicas, então priorize a transparência. Boa sorte nos estudos! 😊

Novo chat

Enviar mensagem para DeepSeek

Pensamento Profundo (R1)

Pesquisar



Não, a IA não lhe substituirá no aprendizado.

ChatGPT

Entrar Cadastrar

Posso consultar o chatGPT durante as avaliações?

Normalmente, durante avaliações acadêmicas ou testes, o uso de ferramentas como o ChatGPT não é permitido, a menos que seja explicitamente autorizado pelos instrutores ou pela instituição. Isso ocorre porque o objetivo das avaliações é medir seu conhecimento e habilidades de forma independente, sem ajuda externa.

Se você estiver em dúvida sobre o uso de recursos durante uma avaliação, o melhor é verificar as diretrizes ou pedir esclarecimentos ao professor ou responsável pela avaliação. Assim, você evita qualquer risco de violar regras de integridade acadêmica.

Ao enviar mensagens para o ChatGPT, você aceita nossos [Termos](#) e declara ter lido nossa [Política de Privacidade](#). Não compartilhe informações confidenciais. Os chats podem ser revisados e usados para treinar nossos modelos. [Saiba mais](#)

Pergunte alguma coisa

+ Attach Buscar Refletir

O ChatGPT pode cometer erros. Considere verificar informações importantes.

Uso adequado da IA

A IA pode e deve ser utilizada como ferramenta auxiliar durante os seus estudos, mas nunca como substituta ou limitante de seu aprendizado;

Por conta disto:

A IA nunca será permitida, nem como apoio, na elaboração de respostas para avaliações de qualquer tipo, inclusive trabalhos;

Qualquer evidência de uso inadequado da IA, a critério exclusivo do professor, pode provocar repetição da atividade, tipicamente em formato oral, ou atribuição da nota ZERO, também a critério do professor;



Mensagens eficientes



É importante?

Já verificou o *Classroom* ?

Há algum comunicado institucional ?

Mudanças de regras SEMPRE são comunicadas

Não seria melhor resolver pessoalmente ?

Se não for relevante, terá baixa prioridade ou será descartada.

Mensagens eficientes

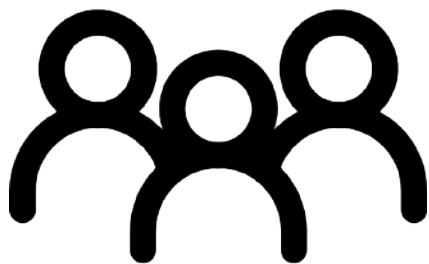


Identifique-se !

Curso e Turno

Disciplina e Turma

Nome completo



Mensagens em nome de um grupo

Copie todos os colegas

Mensagens sem identificação correta serão descartadas sem aviso.

Mensagens eficientes



Escolha o aplicativo correto

Não envie mais de uma mensagem

Classroom - melhor opção, e formato oficial

Mensagens instantâneas (*WhatsApp*) - curta duração

e-mail - cuidado com a identificação



Sabe usar o aplicativo ?

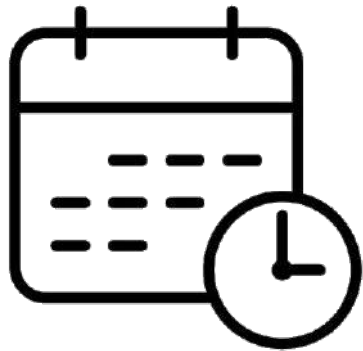
Problemas com *e-mails*

Use uma boa redação e seja objetivo

Requisito não é só técnico

Mensagens mal elaboradas terão baixa prioridade de resposta.

Mensagens eficientes



Cuidado com o prazo !

Datas prevêm 1 a 2 dias úteis de antecedência

Prazos da disciplina acabam à meia-noite da data

Comunicar imprevistos? Avise logo após a ocorrência

Comunicar algo previsto? Avise com antecedência

Mensagens intempestivas serão descartadas sem aviso.

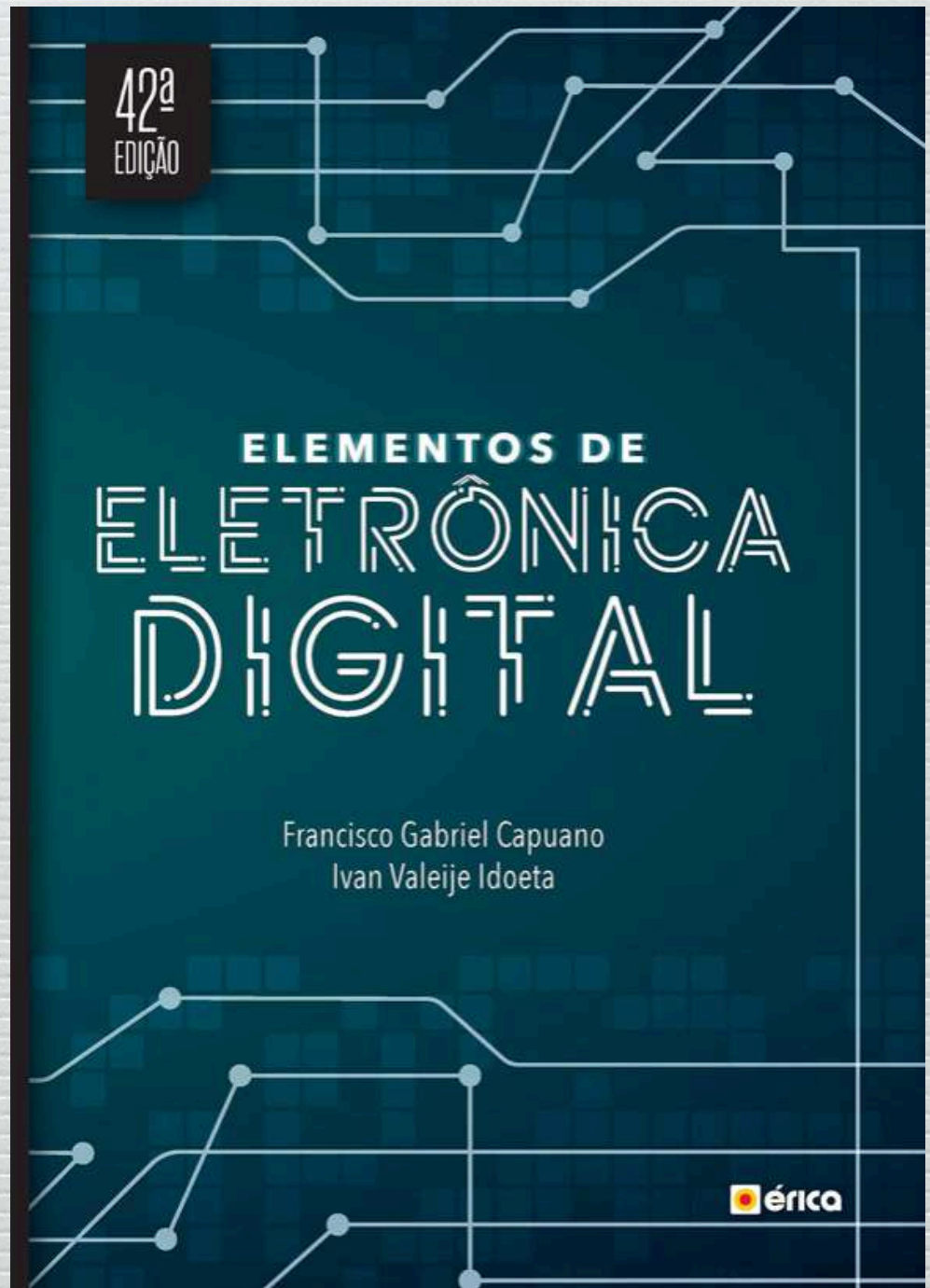
Bibliografia

Excelente referência para a primeira unidade da disciplina;

É especialmente interessante na parte de síntese e simplificação de expressões e circuitos lógicos;

Aborda temas adicionais que também podem ser interessantes.

<https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788536530390/pageid/0>



Bibliografia

Contém informações adicionais da primeira unidade, e também da segunda unidade.

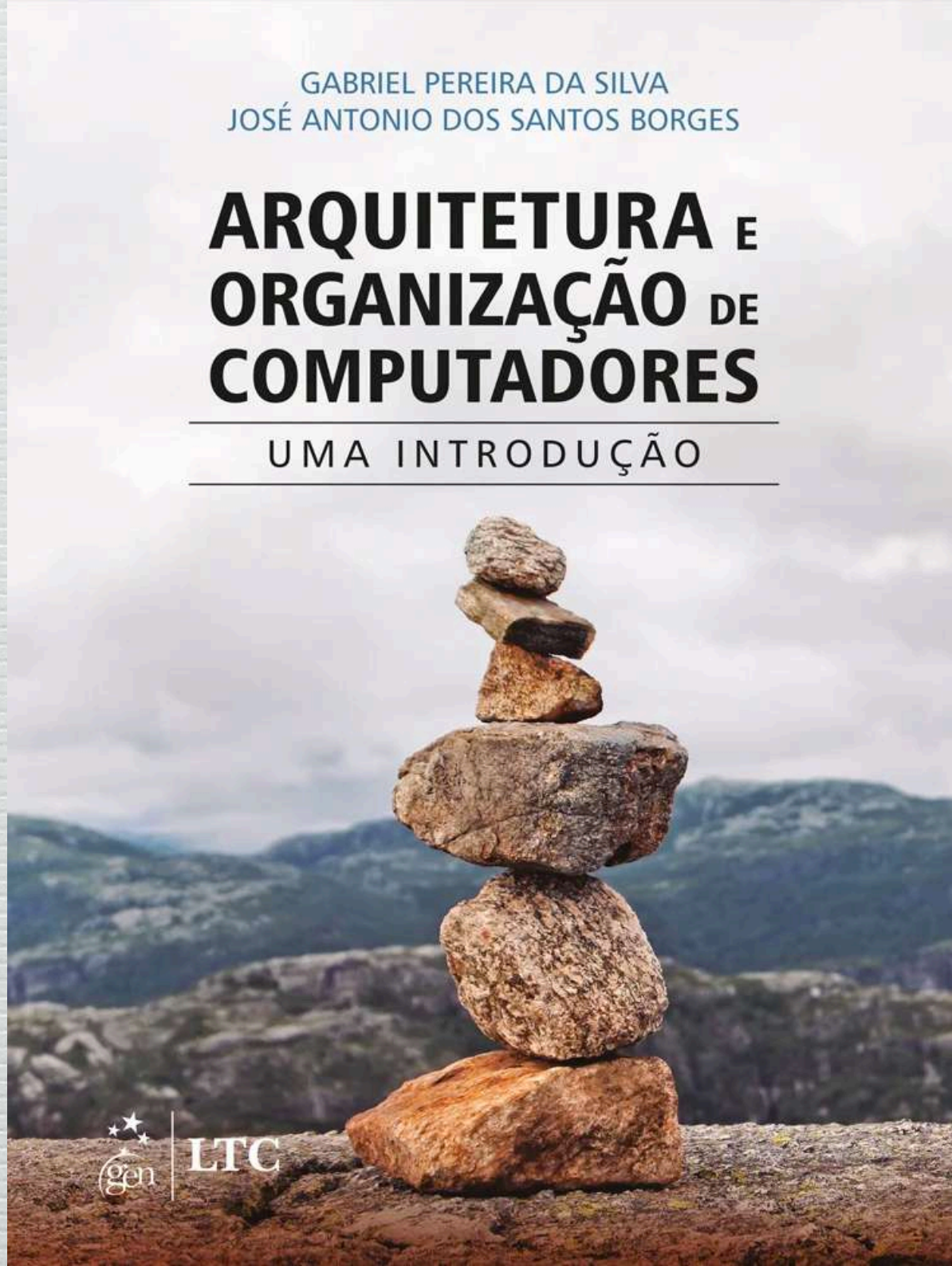
É bastante prático, exemplificando dispositivos, operação, e inclusive Ling. de Máquina.

[https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788521638667/epubcfi/6/2\[%3Bvnd.vst.idref%3Dcover\]!/4/2](https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788521638667/epubcfi/6/2[%3Bvnd.vst.idref%3Dcover]!/4/2)

GABRIEL PEREIRA DA SILVA
JOSÉ ANTONIO DOS SANTOS BORGES

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

UMA INTRODUÇÃO



Bibliografia

Livro mais indicado para a segunda parte da disciplina;

Contém todos os conceitos teóricos básicos importantes;

Não está disponível no “Minha Biblioteca”.



Bibliografia

É um livro bem interessante para a terceira unidade;

Não é muito aprofundado no *hardware*, mas é muito interessante para o *software*;

[https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788582604472/epubcfi/6/2\[%3Bvnd.vst.idref%3Dcapa.xhtml\]/1/4/2/4%4050:79](https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788582604472/epubcfi/6/2[%3Bvnd.vst.idref%3Dcapa.xhtml]/1/4/2/4%4050:79)



Página do Professor

Salvador, Terça-Feira, 17 de Fevereiro de 2026



MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

[Home](#) [Tutoriais](#) [Palestras](#) [Mini-Cursos](#) [Outros Eventos](#) [Sites Legais](#) [Fale Comigo](#) [Fotos](#) [Cadastre-se](#)

Cursos / Disciplinas

Introdução à Computação
Intr. à Seg. da Informação
Projetos de Redes
Redes de Computadores
Tecnologia e Sociedade
Sistemas Operacionais
Sistemas Distribuídos
Sistemas Embarcados
Projeto de Infraestrutura para Redes Area1
Tópicos em informática (Redes)
Lógica de Programação
Arquitetura de Computadores
Clube de Robótica
Trabalho dos alunos

Arquitetura e Organização de Computadores

Seguem informações e ferramentas para a disciplina Arquitetura e Organização de Computadores. A maior parte dos arquivos está em formato PDF.

Informações da Disciplina

Programas:

[Engenharia de Software \(Presencial\)](#) Versão revisada 2021-1 (185 KB)
[Eng.de Software \(EAD\)](#) Versão revisada 2022-1 (164 KB)

Slides de Apresentação da Disciplina:

[Análise e Desenvolvimento de Sistemas \(T1 Mat Presencial\)](#) 2025-2 (1,8 MB)
[Análise e Desenvolvimento de Sistemas \(T2 Mat Presencial\)](#) 2025-2 (2 MB)
[Análise e Desenvolvimento de Sistemas \(T2 Not Presencial\)](#) 2025-2 (2 MB)
[Engenharia de Software \(T1 Mat Presencial\)](#) 2025-2 (1,8 MB)
[Engenharia de Software \(T2 Mat Presencial\)](#) 2025-2 (2 MB)
[Engenharia de Software \(T2 Not Presencial\)](#) 2024-2 (1,2 MB)

Canal no Youtube



Pesquisar



+ Criar





Início



Shorts



Inscrições



Você



Prof. Marco Câmara
@ProfMarcoCamara · 441 inscritos · 19 vídeos
Este canal tem objetivo didático. Além de material para minhas aulas na Universidade (ob...mais)

Personalizar o canal Gerenciar vídeos

Início

Vídeos

Playlists

Posts



Para você



Hantek HDM3065: Unboxing / Review
8,1 mil visualizações · há 4 anos



Somador de 2 bits (prática)
1,7 mil visualizações · há 5 anos



Somador de 2 bits
3,3 mil visualizações · há 5 anos

Para achar: procure no Youtube “Prof Marco Camara”, ou acesse o endereço <https://www.youtube.com/@ProfMarcoCamara>

Planejamento

Sextas no Mês							Extras	Total
Fevereiro	13	20	27					2
Março	6	13	20	27				4
Abril	3	10	17	24	30	Quinta	Terça	3
Maio	1	8	15	22	29			4
Junho	5	12	15	19	25	30	6	6
Julho	4							
								19

Legendas:

Avaliações Trabalhos Voluntários

Eventos Especiais Agendados

Aulas Extras Agendadas

Feriados & Recesso Falta Professor

XX Prazo Máximo para Entrega de Resultados

(número em vermelho - sem atividade acadêmica)

13/fev Carnaval (recesso)

03/abr Sexta-feira Santa

01/mai Dia do Trabalho

26/05 a 16/06 - Solic. 2ª Chamada

Planejamento

Planejamento Diário		
	13/fev	Recesso Carnaval
1	20/fev	Apresentação da Disciplina e conteúdo programático; Objetivos básicos Sist.computacional. Repr. Informações analógicas/digitais.
2	27/fev	Representação Numérica; Notação Posicional; Principais Bases de Numeração.
3	06/mar	Representação Elétrica Binária; Bases potências de 2; Múltiplos binários; Conversão entre bases numéricas.
4	13/mar	Representação Numérica Negativa e Ponto Flutuante; Tabela ASCII; Evolução do HW; Circ.Elétrico; Funções Lógicas Elementares.
5	20/mar	Tabelas Verdade e Portas Lógicas; Evolução dos circuitos lógicos; Exemplo de Circuito Aritmético; Conceitos p/ aula prática
6	27/mar	Síntese Circ.Lógicos; Simplificação Expressões; Lógica Combinacional X Sequencial; Prática: Construindo um circuito lógico.
	03/abr	Sexta-Feira Santa
7	10/abr	1ª Avaliação
8	17/abr	Prática: somador completo com display de sete segmentos; Simulando circuitos lógicos no TinkerCAD.
9	24/abr	O ENIAC - 1º computador de uso geral; O IAS; Estrutura do Computador: CPU, UC.
	01/mai	Dia do Trabalho
10	08/mai	Registradores do IAS, Ciclos de Instrução; Assembly do IAS; Conc.Memória; Hierarquia Memória&Performance;
11	15/mai	Memória Cache; Barramentos; Conc.Comput.Paralela, Vetorial e Pipelining. Disp. e Trat. de E/S e Interrupções.
12	22/mai	Introd.Computação Física; uCP, uP e SBCs; Arduino, E/S: sensores e atuadores; Outras placas de Protótipo.
13	29/mai	Conceitos Básicos dos sketches; Prática: programando e executando o "Blink"; Interfaces Básicas de E/S.
14	05/jun	Leitura de Informações Analógicas; Código para Tratamento de Entradas.
15	06/jun	Acesso a Interfaces externas; Prática: seguidor de potenciômetro
16	12/jun	2ª Avaliação
17	19/jun	Apresentação e entrega de Resultados
18	25/jun	2ª Chamada.
19	30/jun	Avaliação Final