

Arquitetura e Organização de Computadores

Aulas no LAMI 01 - Sala B413, Qui 08:25 ~ 09:40

Apresentação da Disciplina (2025-02)



Universidade Católica do Salvador
Graduação em Engenharia de *Software*

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Quem é o professor?

Marco Antônio Chaves
Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Área1,
Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



Para me achar ...

Meu *site*:

www.logicengenharia.com.br/mcamara

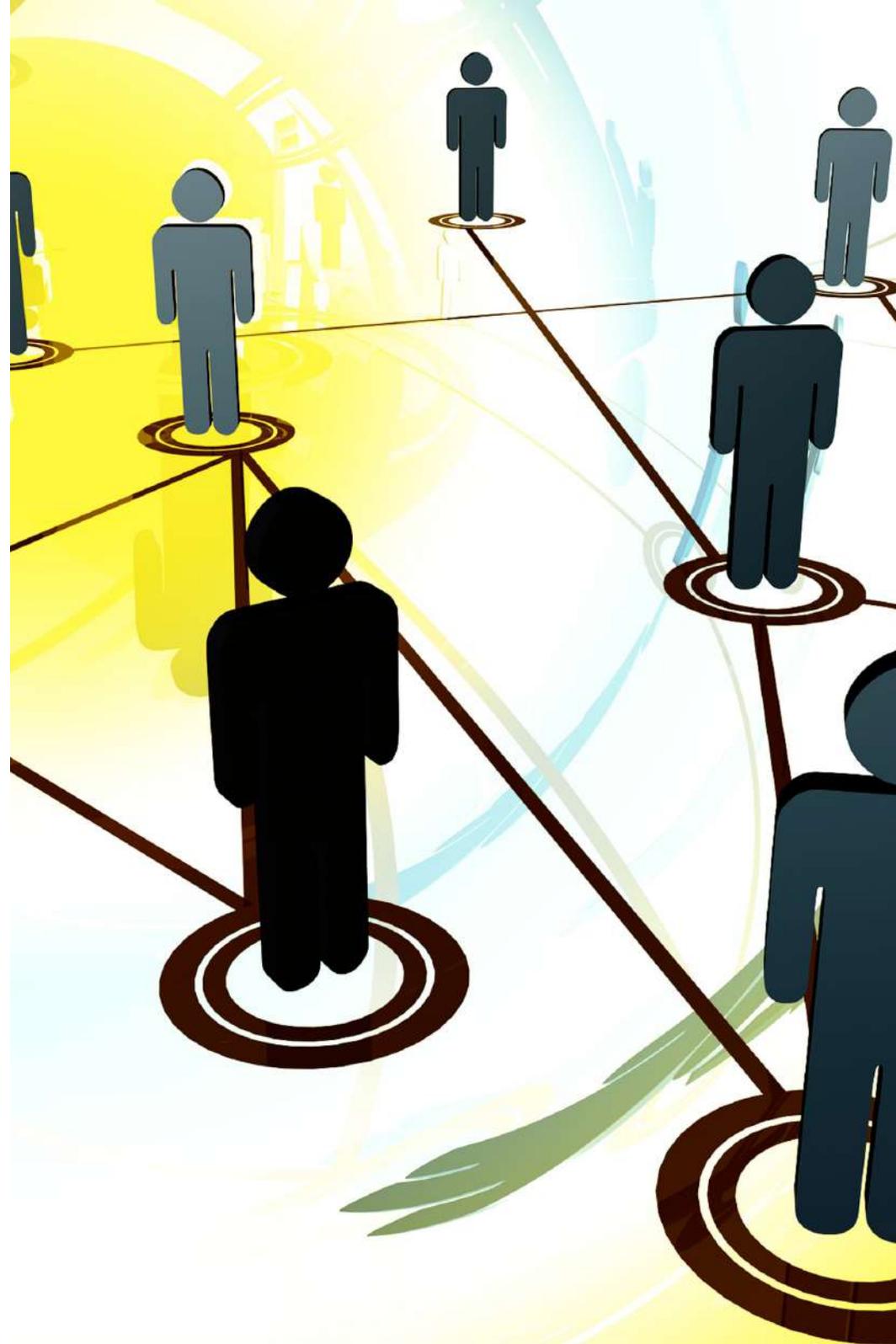
... ou procure no Google ! (sou ± popular 😊)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp

71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais (Facebook, X, Instagram, LinkedIn...), mas não as utilizo para assuntos acadêmicos!



Avaliações

Duas avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**

As avaliações serão impressas, feitas presencialmente de forma individual, em sala de aula no dia e horário agendado.

Não será permitida consulta;

Pontos extras **opcionais**:

Até 1,5 pontos extras na média;

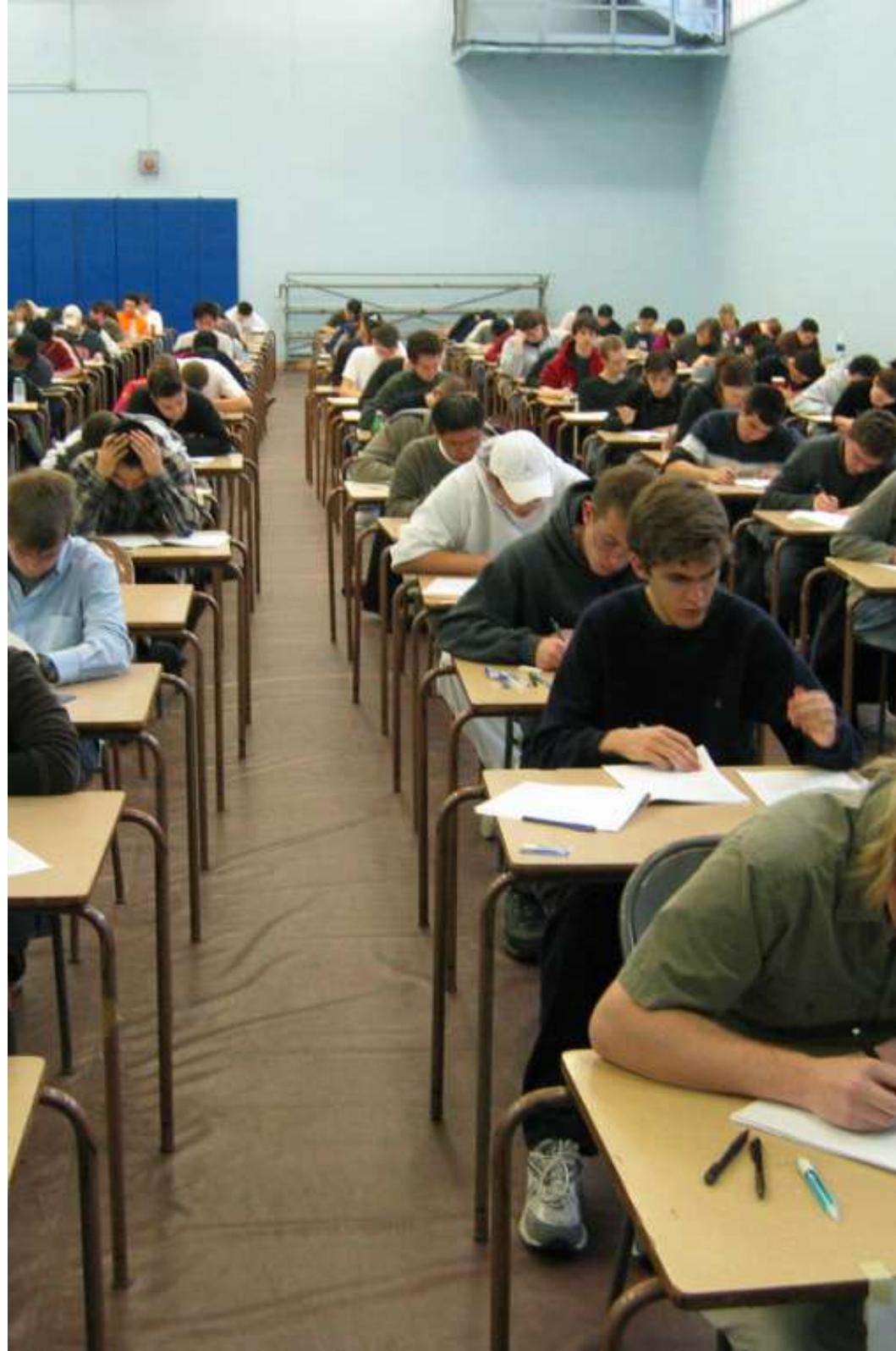
Avaliações Diárias (*on-line*);

Identificação de erros relevantes;

Participação Oral e/ou no Quadro;

Trabalhos e atividades de grupo;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **imediatamente posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na avaliação.



Algumas regrinhas ...

Teremos uma Avaliação Diária **presencial** ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

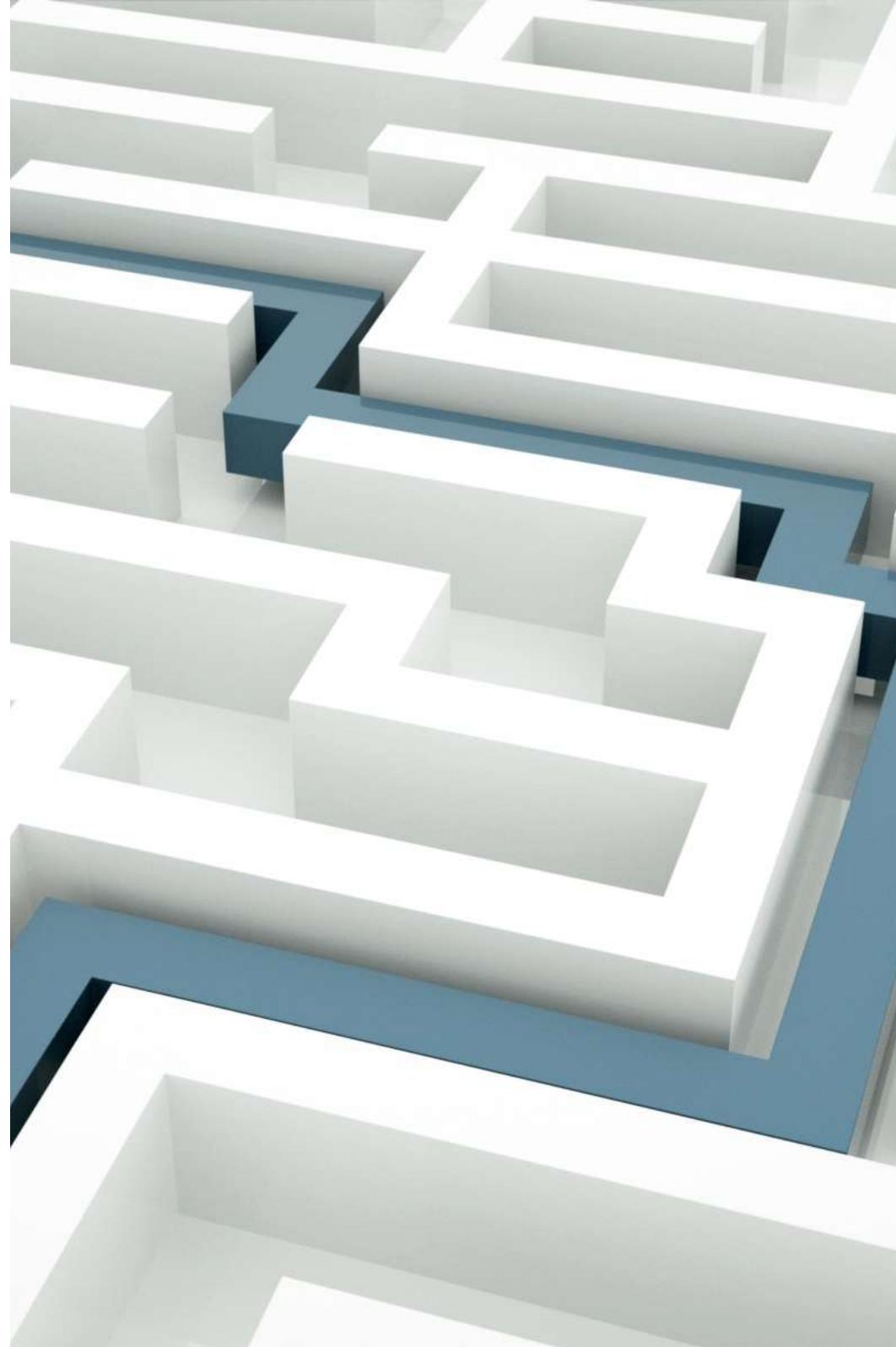
Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Qualquer agendamento de atividade é para valer !

Procure o professor em sala de aula !

Comunicar erros do professor, desde que relevantes e até o final de novembro, conta pontuação extra !

E ...





Temos aula
quando chove



DESTAQUES E RECOMENDADOS



VALES-PRESENTE STEAM
Presenteie com o prazer de jogar

VISTOS RECENTEMENTE
Bloons TD 6
RISK: Global Domination

SEUS MARCADORES
Clique e Clique
Espacial
Compatível com Mods
Grande Estrela



City: Skylines



Recomendado por jogar jogos com os marcadores

Compatível com Mods Trilha Sonora Boa

Não, não pode jogar durante a aula

Não, não
pode
pescar.





Olá, sou o Copilot no Edge!

Seu companheiro diário de IA



Experimente

Posso consultar o Copilot durante as avaliações?

A questão de usar o Copilot durante as avaliações é similar ao uso de qualquer outra ferramenta de IA como o ChatGPT. Depende das regras estabelecidas pela sua instituição de ensino ou professor. Alguns podem permitir o uso de tais ferramentas para auxiliar nos estudos e em tarefas, enquanto outros podem proibir durante avaliações para garantir a integridade do processo.

Recomendo que você verifique as diretrizes da sua escola ou fale diretamente com seu professor para ter certeza sobre o que é permitido durante as avaliações. Eles poderão te fornecer uma resposta clara e oficial sobre a política de uso dessas ferramentas.

Se precisar de ajuda com algo mais, estou aqui!



DeepSeek

12:13

94

Posso consultar o DeepSeek dur...
A possibilidade de consultar o DeepSeek (ou qualquer outra ferramenta) durante avaliações depende **exclusivamente das regras estabelecidas pela instituição, professor ou organização responsável pela avaliação.**

Algumas situações podem permitir o uso de recursos externos (como pesquisas ou ferramentas de IA), enquanto outras avaliações exigem que você trabalhe de forma independente, sem auxílio externo, para garantir a integridade acadêmica.

Sempre verifique:

1. As instruções específicas da prova ou do curso.
2. Se há menção a "recursos permitidos" ou "colaboração proibida".
3. Caso haja dúvida, consulte o professor ou responsável antes da avaliação.

Usar ferramentas não autorizadas pode ser considerado violação de políticas acadêmicas, então priorize a transparência. Boa sorte nos estudos! 😊

Novo chat

Enviar mensagem para DeepSeek

Pensamento Profundo (R1)

Pesquisar



ChatGPT

Entrar Cadastrar

Posso consultar o chatGPT durante as avaliações?

Normalmente, durante avaliações acadêmicas ou testes, o uso de ferramentas como o ChatGPT não é permitido, a menos que seja explicitamente autorizado pelos instrutores ou pela instituição. Isso ocorre porque o objetivo das avaliações é medir seu conhecimento e habilidades de forma independente, sem ajuda externa.

Se você estiver em dúvida sobre o uso de recursos durante uma avaliação, o melhor é verificar as diretrizes ou pedir esclarecimentos ao professor ou responsável pela avaliação. Assim, você evita qualquer risco de violar regras de integridade acadêmica.

Ao enviar mensagens para o ChatGPT, você aceita nossos [Termos](#) e declara ter lido nossa [Política de Privacidade](#). Não compartilhe informações confidenciais. Os chats podem ser revisados e usados para treinar nossos modelos. [Saiba mais](#)

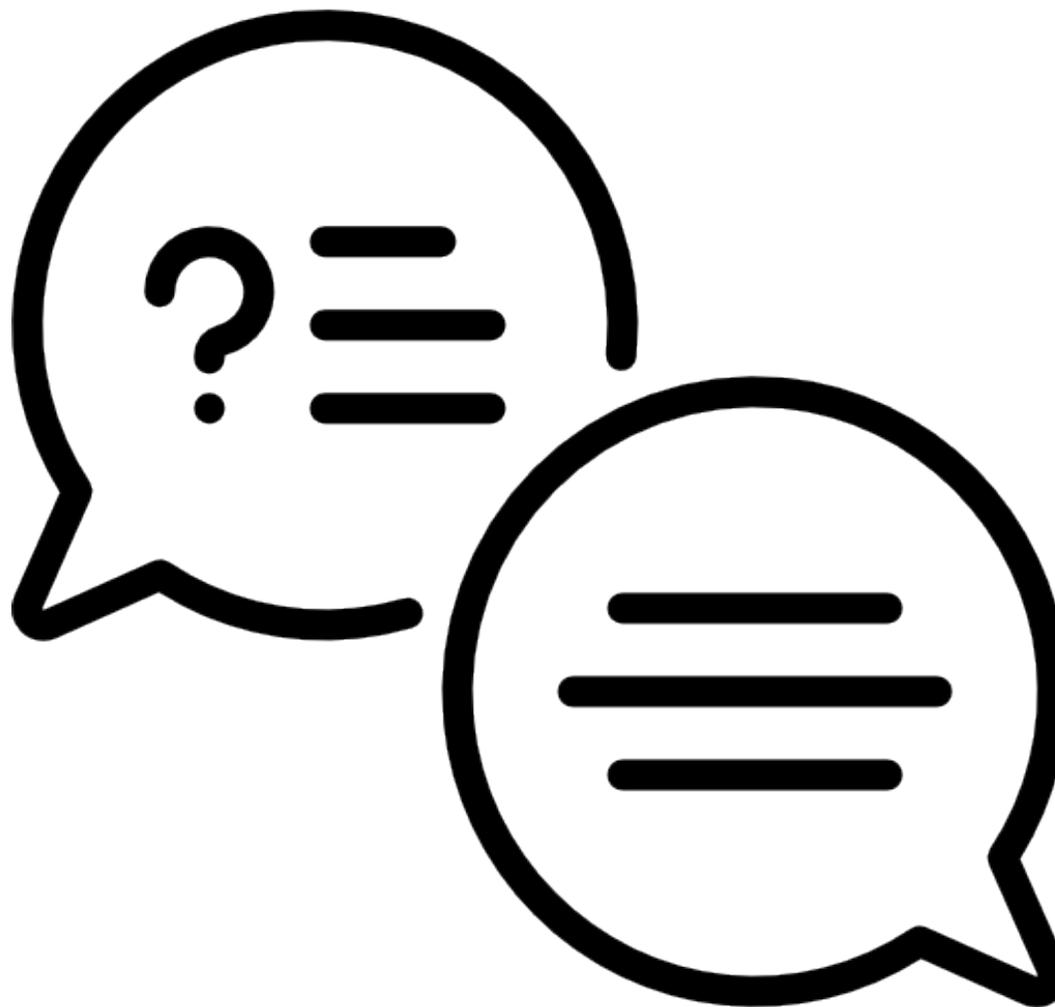
Pergunte alguma coisa

+ Attach Buscar Refletir Voice

O ChatGPT pode cometer erros. Considere verificar informações importantes.

Não, a IA não lhe substituirá nas atividades

Mensagens eficientes



Mensagens eficientes



É importante?

Já verificou o *Classroom* ?

Há algum comunicado institucional ?

Mudanças de regras SEMPRE são comunicadas

Não seria melhor resolver pessoalmente ?

Se não for relevante, terá baixa prioridade ou será descartada.

Mensagens eficientes

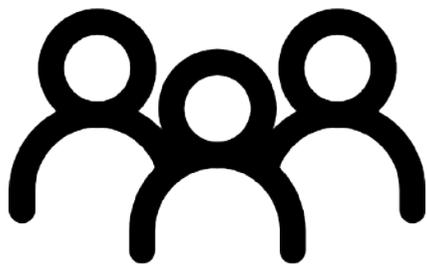


Identifique-se !

Curso e Turno

Disciplina e Turma

Nome completo



Mensagens em nome de um grupo

Copie todos os colegas

Mensagens sem identificação correta serão arquivadas.

Mensagens eficientes



Escolha o aplicativo correto

Não envie mais de uma mensagem

Classroom - melhor opção, e formato oficial

Mensagens instantâneas (*WhatsApp*) - curta duração

e-mail - cuidado com a identificação



Sabe usar o aplicativo ?

Problemas com *e-mails*

Use uma boa redação e seja objetivo

Requisito não é só técnico

Mensagens mal elaboradas terão baixa prioridade de resposta.

Mensagens eficientes



Cuidado com o prazo !

Datas prevêm 1 a 2 dias úteis de antecedência

Prazos da disciplina acabam à meia-noite da data

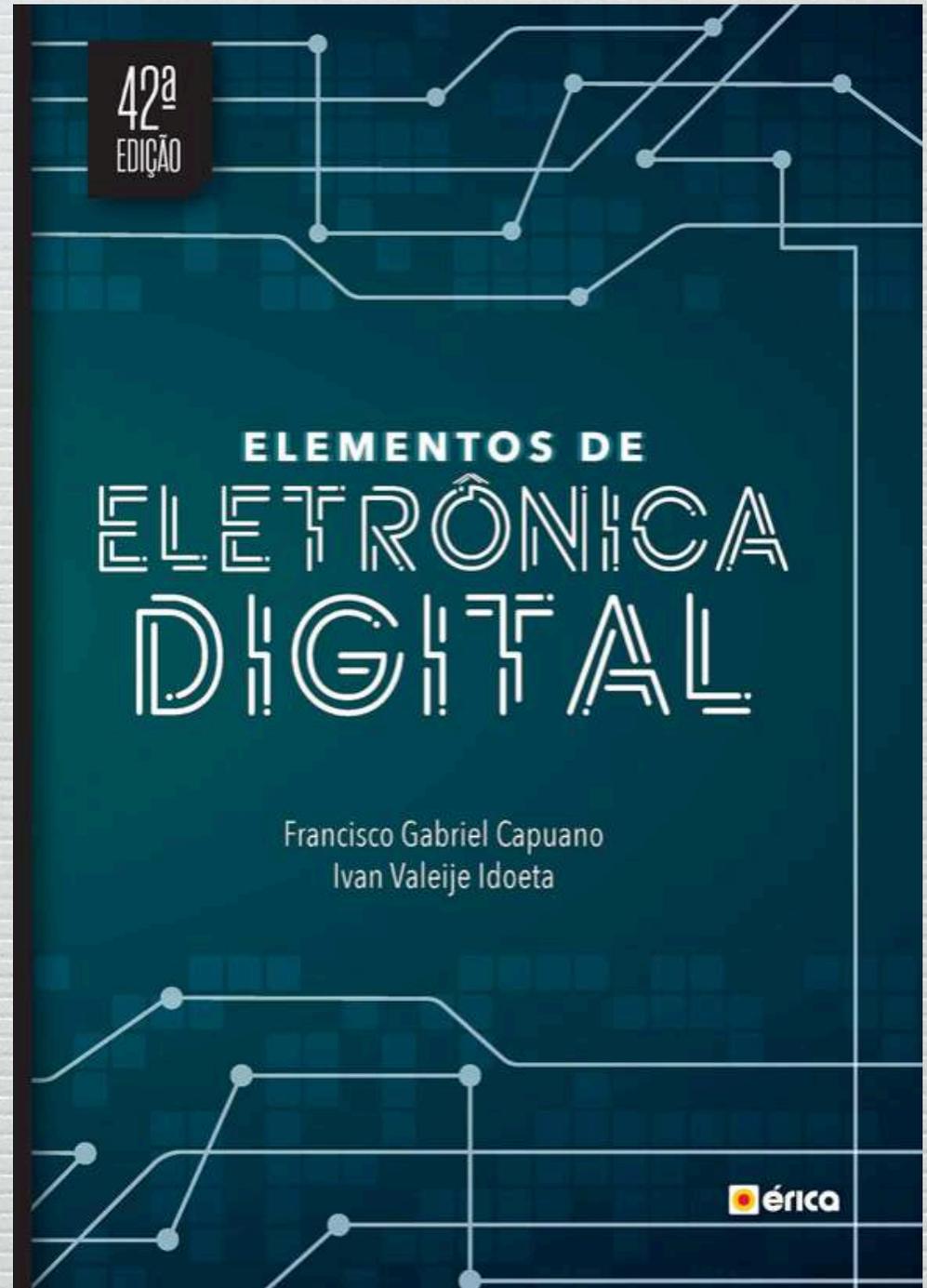
Comunicar imprevistos? Envie logo após a ocorrência

Comunicar algo previsto? Envie com antecedência

Mensagens intempestivas serão descartadas.

Bibliografia

- ✓ Excelente referência para a primeira parte da disciplina;
- ✓ É especialmente interessante na parte de síntese e simplificação de expressões e circuitos lógicos;
- ✓ Está disponível na Biblioteca (edições anteriores).



Bibliografia

- ✓ É um excelente livro, com conteúdo além da disciplina;
- ✓ Conteúdo bem organizado e didático.

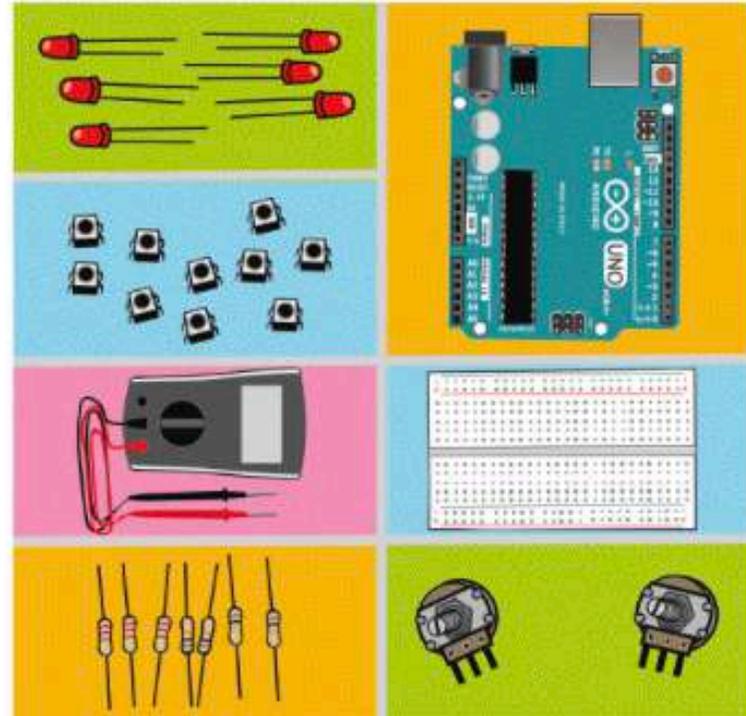


Bibliografia

- ✓ Um livro básico para ajudar no entendimento dos circuitos elétricos e digitais, além de princípios de programação;
- ✓ Prepara para as experiências com o Arduino, inclusive com projetos práticos.

SÉRIE
Make:

APRENDA ELETRÔNICA COM ARDUINO



UM GUIA ILUSTRADO DE
ELETRÔNICA PARA INICIANTES

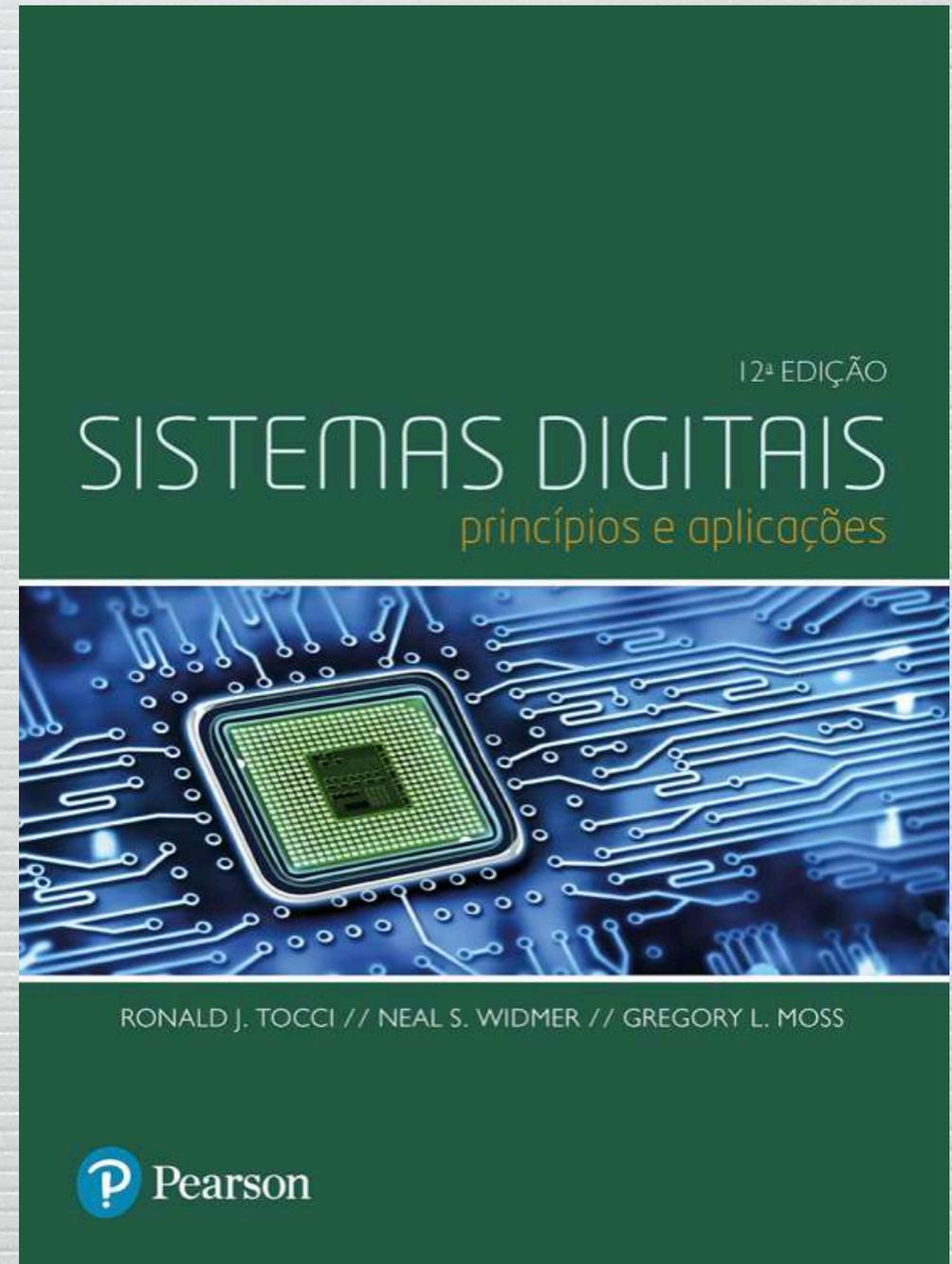
JODY CULKIN E ERIC HAGAN

novatec

Make:
makezine.com

Bibliografia

- ✓ É um excelente livro, bastante aprofundado, e que envolve inclusive assuntos que não serão abordados na disciplina, especialmente dos módulos 1 e 3;
- ✓ Edições anteriores também podem ser úteis;
- ✓ Está disponível na



Bibliografia

✓ Material disponível no meu site !



MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Home Tutoriais Palestras Mini-Cursos Outros Eventos Sites Legais Fale Comigo **Fotos** Cadastre-se

Cursos / Disciplinas

[Introdução à Computação](#)

[Intr. à Seg. da Informação](#)

[Projetos de Redes](#)

[Redes de Computadores](#)

[Tecnologia e Sociedade](#)

[Sistemas Operacionais](#)

[Sistemas Distribuídos](#)

[Sistemas Embarcados](#)

[Projeto de Infraestrutura para
Redes Area1](#)

[Tópicos em informática \(Redes\)](#)

[Lógica de Programação](#)

[Arquitetura de Computadores](#)

[Clube de Robótica](#)

[Trabalho dos alunos](#)

Redes de Computadores

Esta página concentra as informações referentes a todos os cursos de Redes de Computadores por mim ministrados. Os arquivos estão em formato PDF.

Materiais Diversos

[Programa UCSAL](#) - 15 de fevereiro de 2019 (93 KB) - Programa completo da disciplina conforme ministrado nos cursos presenciais da UCSAL.

[Página de Fotos](#) - Versão 1.0 - 22 de outubro de 2001 - Página com fotos de dispositivos para redes de computadores e sistemas de cabeamento estruturado.

Apresentação da Disciplina e Planejamento

[Apresentação 2024-01 ESW Matutino](#) - 18 de fevereiro de 2024 (1 MB) - Contém informações importantes para a turma matutina às terças do curso de Engenharia de Software.

[Apresentação 2024-01 ADS Noturno](#) - 20 de fevereiro de 2024 (1 MB) - Contém informações

Planejamento

	Quintas no Mês						Extras	Total
Agosto	7	14	21	28				4
Setembro	4	11	18	25				4
Outubro	2	9	16	23	30	31		5
Novembro	6	13	20	27				3
Dezembro	4	5	9	11	15	20		4
								20

Sexta

Segunda

Legendas:

Avaliações

Trabalhos Voluntários

XX

Prazo Máximo para Entrega de Resultados

Eventos Especiais Agendados

Aulas Extras Agendadas

20/nov Consciência Negra

Feriados & Recessos Falta Professor

Planejamento

Planejamento Diário		
1	07/ago	Apresentação da Disciplina e conteúdo programático; Objetivos básicos Sist.computacional. Repr. Informações analógicas/digitais.
2	14/ago	Notação Posicional; Principais Bases de Numeração; Conversão entre Bases; Representação ASCII.
3	21/ago	Evolução do HW; Circ.Elétrico; Funções Lógicas Elementares.
4	28/ago	Síntese de Circ.Lógicos; Prática: construindo um circuito lógico na Protoboard
5	04/set	Tabelas Verdade e Portas Lógicas; Exemplo de Circuito Aritmético.
6	11/set	Conceitos de Simplificação de Expressões.
7	18/set	Prática: somador completo com display de sete segmentos.
8	25/set	Lógica Combinacional X Sequencial. Prática: simulando Circuitos lógicos no TinkerCAD.
9	02/out	O ENIAC - 1º computador de uso geral; O IAS; Estrutura do Computador: CPU, UC.
10	09/out	1ª Avaliação
11	16/out	Registradores do IAS, Ciclos de Instrução; Assembly do IAS; Conc.Memória; Hierarquia Memória&Performance;
12	23/out	Memória Cache; Barramentos; Conc.Comput.Paralela, Vetorial e Pipelining. Disp. e Trat. de E/S e Interrupções.
13	30/out	Introd.Computação Física; uCP, uP e SBCs; Arduino, E/S: sensores e atuadores; Outras placas de Protótipo.
14	06/nov	Conceitos Básicos dos sketches; Prática: programando e executando o "Blink"; Interfaces Básicas de E/S.
15	13/nov	Leitura de Informações Analógicas; Código para Tratamento de Entradas.
16	20/nov	Feriado: Dia da Consciência Negra
17	27/nov	2ª Avaliação
18	04/dez	Acesso a interfaces externas
19	05/dez	2ª Chamada.
20	11/dez	Entrega e discussão de Resultados.
21	15/dez	Avaliação Final