

Arquitetura e Organização de Computadores - ADS Not T2

Aulas no LAMI 03 - Sala B415, Sáb 09:50 ~ 11:05

Apresentação da Disciplina (2025-01)



Universidade Católica do Salvador
Graduação em Anal. e Desenv. *Software*

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Quem é o professor?

Marco Antônio Chaves
Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Área1,
Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



Para me achar ...

Meu *site*:

www.logicengenharia.com.br/mcamara

... ou procure no Google ! (sou ± popular 😊)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp

71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais
(Facebook, X, Instagram, LinkedIn...),
mas não as utilizo para assuntos
acadêmicos!



Avaliações

Duas avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**

As avaliações serão impressas, feitas presencialmente de forma individual, em sala de aula no dia e horário agendado.

Não será permitida consulta;

Pontos extras **opcionais**:

Até 1,5 pontos extras na média;

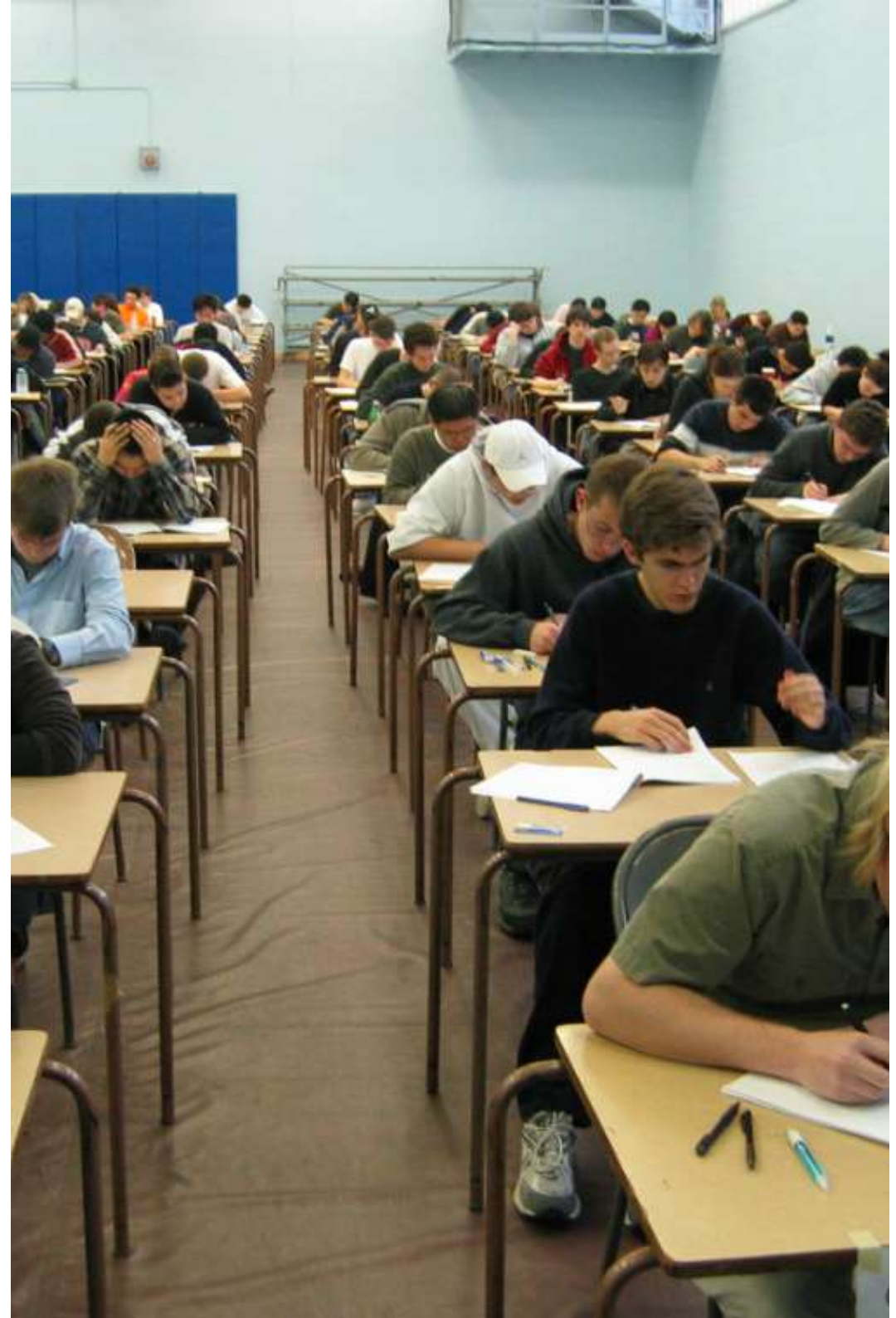
Avaliações Diárias (*on-line*);

Identificação de erros relevantes;

Participação Oral e/ou no Quadro;

Trabalhos e atividades de grupo;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **imediatamente posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na avaliação.



Algumas regrinhas ...

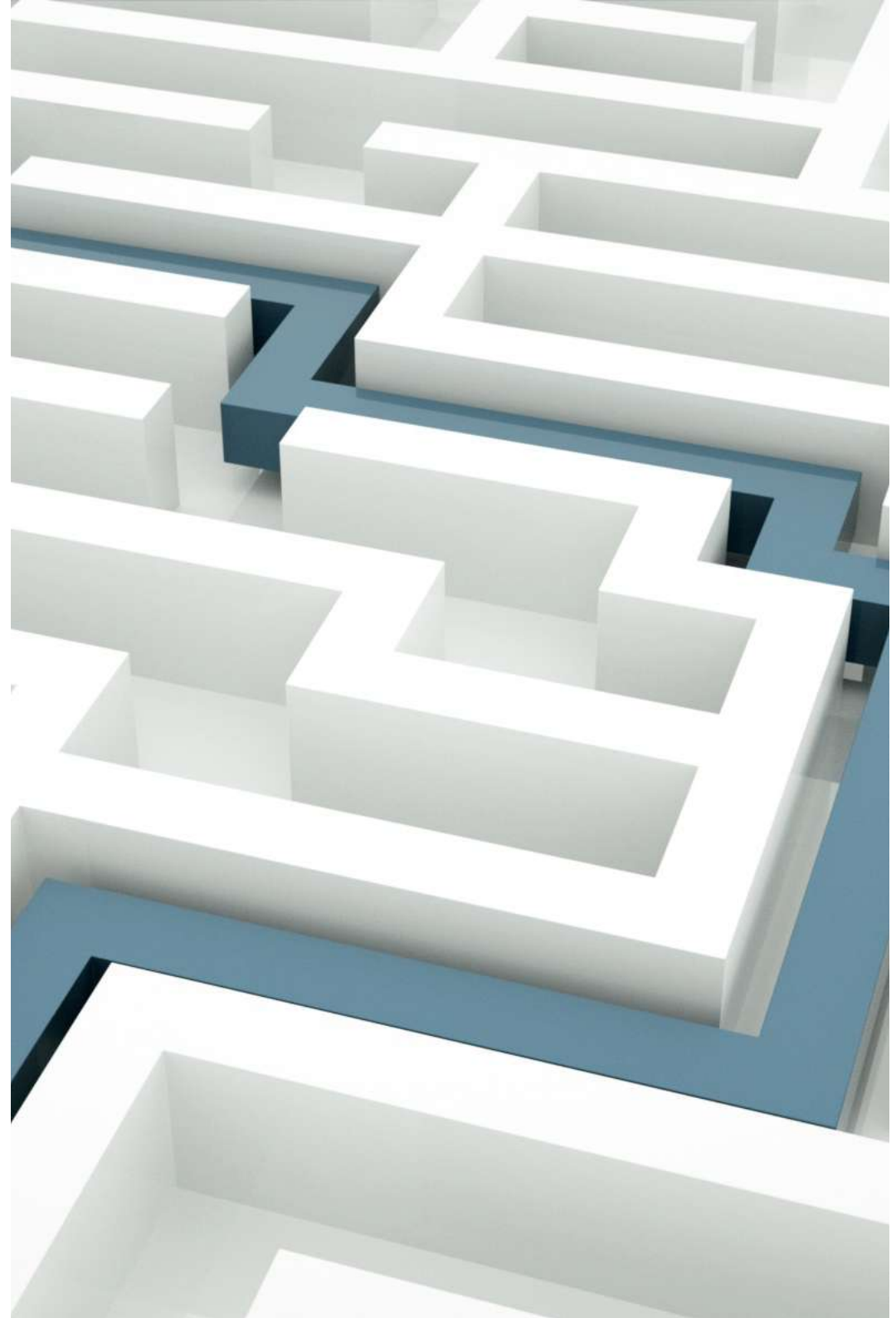
Teremos uma Avaliação Diária **presencial** ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Qualquer agendamento de atividade é para valer !

Comunicar erros do professor, desde que relevantes e até o final de maio, conta pontuação extra !

E ...





Temos aula
quando chove



DESTAQUES E RECOMENDADOS



VALES-PRESENTE STEAM
Presenteie com o prazer de jogar

VISTOS RECENTEMENTE

Bloons TD 6
RISK: Global Domination

SEUS MARCADORES

Clique e Clique
Espacial
Compatível com Mods
Grande Exatidão



Cities: Skylines



Recomendado por jogar jogos com os marcadores

Compatível com Mods Trilha Sonora Boa

Não, não pode jogar durante a aula

Não, não
pode
pescar.





Olá, sou o Copilot no Edge!

Seu companheiro diário de IA

+ Conversar agora

Experimente

Posso consultar o Copilot durante as avaliações?

A questão de usar o Copilot durante as avaliações é similar ao uso de qualquer outra ferramenta de IA como o ChatGPT. Depende das regras estabelecidas pela sua instituição de ensino ou professor. Alguns podem permitir o uso de tais ferramentas para auxiliar nos estudos e em tarefas, enquanto outros podem proibir durante avaliações para garantir a integridade do processo.

Recomendo que você verifique as diretrizes da sua escola ou fale diretamente com seu professor para ter certeza sobre o que é permitido durante as avaliações. Eles poderão te fornecer uma resposta clara e oficial sobre a política de uso dessas ferramentas.

Se precisar de ajuda com algo mais, estou aqui!



DeepSeek

12:13

94%

Posso consultar o DeepSeek dur...

A possibilidade de consultar o DeepSeek (ou qualquer outra ferramenta) durante avaliações depende **exclusivamente das regras estabelecidas pela instituição, professor ou organização responsável pela avaliação.**

Algumas situações podem permitir o uso de recursos externos (como pesquisas ou ferramentas de IA), enquanto outras avaliações exigem que você trabalhe de forma independente, sem auxílio externo, para garantir a integridade acadêmica.

Sempre verifique:

1. As instruções específicas da prova ou do curso.
2. Se há menção a "recursos permitidos" ou "colaboração proibida".
3. Caso haja dúvida, consulte o professor ou responsável antes da avaliação.

Usar ferramentas não autorizadas pode ser considerado violação de políticas acadêmicas, então priorize a transparência. Boa sorte nos estudos! 😊

Novo chat

Enviar mensagem para DeepSeek

Pensamento Profundo (R1)

Pesquisar



Não, a IA não lhe substituirá nas atividades

ChatGPT

Entrar Cadastrar

Posso consultar o chatGPT durante as avaliações?

Normalmente, durante avaliações acadêmicas ou testes, o uso de ferramentas como o ChatGPT não é permitido, a menos que seja explicitamente autorizado pelos instrutores ou pela instituição. Isso ocorre porque o objetivo das avaliações é medir seu conhecimento e habilidades de forma independente, sem ajuda externa.

Se você estiver em dúvida sobre o uso de recursos durante uma avaliação, o melhor é verificar as diretrizes ou pedir esclarecimentos ao professor ou responsável pela avaliação. Assim, você evita qualquer risco de violar regras de integridade acadêmica.

Ao enviar mensagens para o ChatGPT, você aceita nossos [Termos](#) e declara ter lido nossa [Política de Privacidade](#). Não compartilhe informações confidenciais. Os chats podem ser revisados e usados para treinar nossos modelos. [Saiba mais](#)

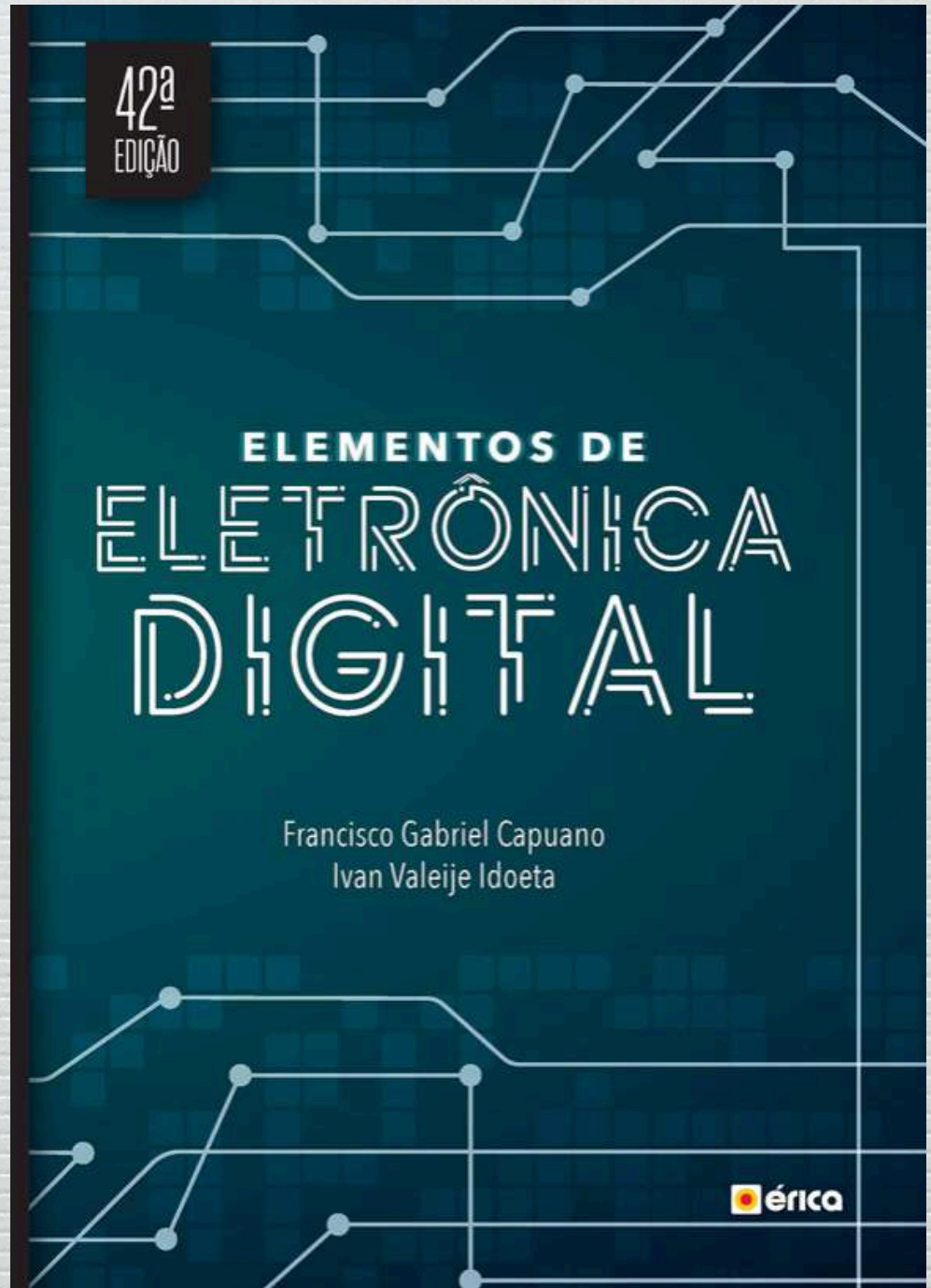
Pergunte alguma coisa

+ Attach Buscar Refletir

O ChatGPT pode cometer erros. Considere verificar informações importantes.

Bibliografia

- ✓ Excelente referência para a primeira parte da disciplina;
- ✓ É especialmente interessante na parte de síntese e simplificação de expressões e circuitos lógicos;
- ✓ Está disponível na Biblioteca (edições anteriores).



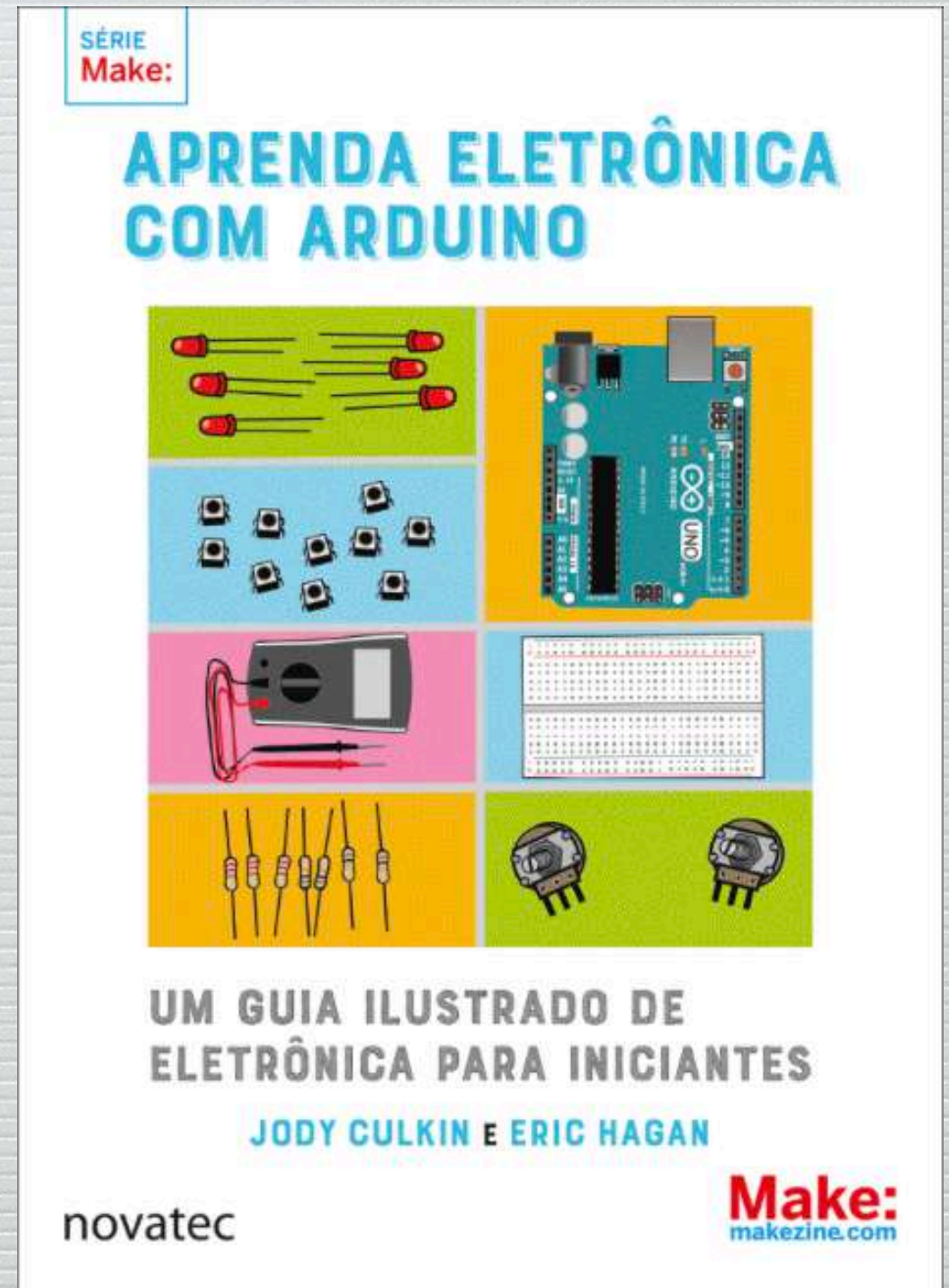
Bibliografia

- ✓ É um excelente livro, com conteúdo além da disciplina;
- ✓ Conteúdo bem organizado e didático.



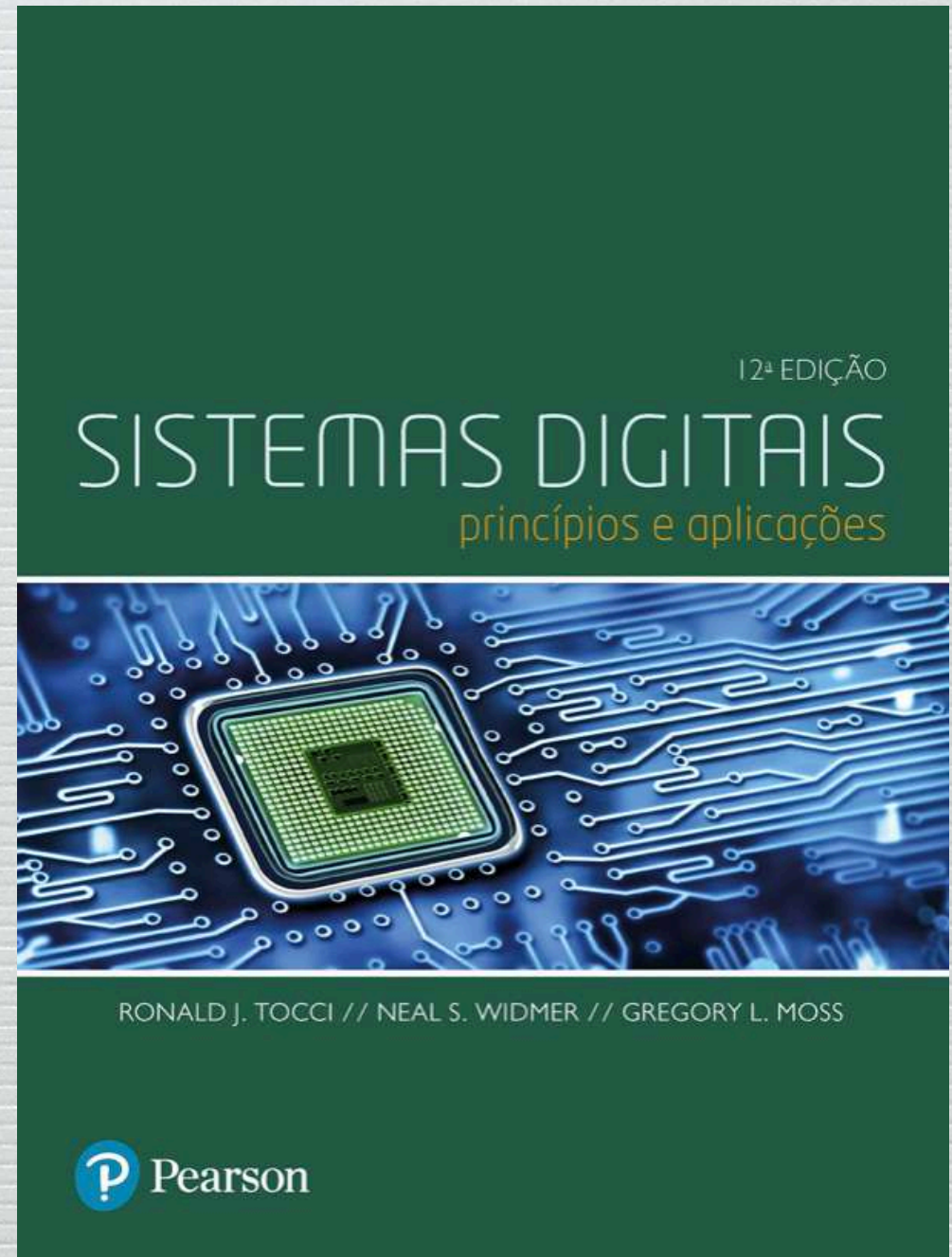
Bibliografia

- ✓ Um livro básico para ajudar no entendimento dos circuitos elétricos e digitais, além de princípios de programação;
- ✓ Prepara para as experiências com o Arduino, inclusive com projetos práticos.



Bibliografia

- ✓ É um excelente livro, bastante aprofundado, e que envolve inclusive assuntos que não serão abordados na disciplina, especialmente dos módulos 1 e 3.
- ✓ Edições anteriores também podem ser úteis;
- ✓ Está disponível na Biblioteca (edições anteriores).



Prazos

Os prazos se encerram à meia-noite do dia indicado, normalmente 1 ou 2 dias úteis antes da aula - não deixem para entregar na última hora ! Trabalhos fora do prazo serão simplesmente descartados, ou no mínimo, em alguns casos, sofrerão redução de nota;

Todo o material deverá ser enviado em formato digital (Classroom). Materiais a serem apresentados para a turma deverão ser enviados com antecedência. Não serão aceitos materiais não revisados, e nem alterações em materiais já encaminhados. Evitem enviar por outros canais, como e-mail, por exemplo. Jamais envie material impresso ou por qualquer outro meio;

No caso de envio de e-mails:

Envie apenas UMA mensagem para o endereço **marco.camara@pro.ucsal.br** Para confirmar, copie algum endereço de seu conhecimento que possa ser conferido - não haverá confirmação pelo professor. Toda mensagem de email deve ter o campo de ASSUNTO preenchido da seguinte forma:

UCSAL (AC ADS Not T2): xxxxxxxx

Mensagens de múltiplos remetentes (grupos) EXIGE conhecimento de todos os membros do grupo, ou não será considerado entregue. O nome de TODOS os participantes deve estar CLARO no material encaminhado, e todos eles devem ser copiados na mensagem.

Bibliografia

✓ Material disponível no meu site !



MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

[Home](#)

[Tutoriais](#)

[Palestras](#)

[Mini-Cursos](#)

[Outros Eventos](#)

[Sites Legais](#)

[Fale Comigo](#)

[Fotos](#)

[Cadastre-se](#)

Cursos / Disciplinas

[Introdução à Computação](#)

[Intr. à Seg. da Informação](#)

[Projetos de Redes](#)

[Redes de Computadores](#)

[Tecnologia e Sociedade](#)

[Sistemas Operacionais](#)

[Sistemas Distribuídos](#)

[Sistemas Embarcados](#)

[Projeto de Infraestrutura para
Redes Area1](#)

[Tópicos em informática \(Redes\)](#)

[Lógica de Programação](#)

[Arquitetura de Computadores](#)

[Clube de Robótica](#)

[Trabalho dos alunos](#)

Redes de Computadores

Esta página concentra as informações referentes a todos os cursos de Redes de Computadores por mim ministrados. Os arquivos estão em formato PDF.

Materiais Diversos

[Programa UCSAL](#) - 15 de fevereiro de 2019 (93 KB) - Programa completo da disciplina conforme ministrado nos cursos presenciais da UCSAL.

[Página de Fotos](#) - Versão 1.0 - 22 de outubro de 2001 - Página com fotos de dispositivos para redes de computadores e sistemas de cabeamento estruturado.

Apresentação da Disciplina e Planejamento

[Apresentação 2024-01 ESW Matutino](#) - 18 de fevereiro de 2024 (1 MB) - Contém informações importantes para a turma matutina às terças do curso de Engenharia de Software.

[Apresentação 2024-01 ADS Noturno](#) - 20 de fevereiro de 2024 (1 MB) - Contém informações

Para achar: procure no Google "Marco Camara Arquitetura", ou acesse o endereço www.logicengenharia.com.br/mcamara

Planejamento

	Sábados no Mês					Extras		Total
Fevereiro	15	22						2
Março	1	8	15	22	29			4
Abril	5	12	19	26	30	10		4
Maio	3	10	17	24	31			5
Junho	7	14	21	28	30	12		5
Julho	4							
								20

Sexta → Quarta → Segunda → Quinta

Legendas:

Avaliações Trabalhos Voluntários

Eventos Especiais Agendados

Aulas Extras Agendadas

Feriados & Recessos Falta Professor

28/5 a 18/6 - Solicitação 2ª Chamada

Planejamento

Planejamento Diário		
1	15/fev	Apresentação da Disciplina e conteúdo programático; Objetivos básicos Sist.computacional. Repr. Informações analógicas/digitais.
2	22/fev	Notação Posicional; Principais Bases de Numeração; Conversão entre Bases; Representação ASCII.
3	08/mar	Evolução do HW; Circ.Elétrico; Funções Lógicas Elementares.
4	15/mar	Síntese de Circ.Lógicos; Prática: construindo um circuito lógico na Protoboard
5	22/mar	Tabelas Verdade e Portas Lógicas; Exemplo de Circuito Aritmético.
6	29/mar	Conceitos de Simplificação de Expressões. Prática: finalização de Circuito Lógico na prática.
7	05/abr	Lógica Combinacional X Sequencial. Prática: simulando Circuitos lógicos no TinkerCAD.
8	12/abr	1ª Avaliação
9	26/abr	O ENIAC - 1º computador de uso geral; O IAS; Estrutura do Computador: CPU, UC.
10	03/mai	Registradores do IAS, Ciclos de Instrução; Assembly do IAS; Conc.Memória; Hierarquia Memória&Performance;
11	10/mai	Memória Cache; Barramentos; Conc.Comput.Paralela, Vetorial e Pipelining. Disp. e Trat. de E/S e Interrupções.
12	17/mai	Introd.Computação Física; uCP, uP e SBCs; Arduino, E/S: sensores e atuadores; Outras placas de Protótipo.
13	24/mai	Conceitos Básicos dos sketches; Prática: programando e executando o "Blink"; Interfaces Básicas de E/S.
14	31/mai	Leitura de Informações Analógicas; Código para Tratamento de Entradas;
15	07/jun	Prática: projeto de leitura de um potenciômetro.
16	14/jun	2ª Avaliação
16	28/jun	2ª Chamada e Apresentação dos Resultados
17	30/jun	Avaliação Final