Sistemas Operacionais ESW Mat T1

Aulas no LAMI 04 - Sala B418, Qui 09:50 ~ 12:30

Apresentação da Disciplina (2025-01)



Universidade Católica do Salvador Graduação em Engenharia de *Software*

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Quem é o professor?

Marco Antônio Chaves Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Áreal, Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



Para me achar ...

Meu site:

www.logicengenharia.com.br/mcamara

... ou procure no Google! (sou ± popular \bigcirc)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp 71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais (Facebook, X, Instagram, LinkedIn...), mas não as utilizo para assuntos acadêmicos!



Avaliações

Duas avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**

As avaliações serão impressas, feitas presencialmente de forma individual, em sala de aula no dia e horário agendado.

Não será permitida consulta;

Pontos extras **opcionais**:

Até 1,5 pontos extras na média;

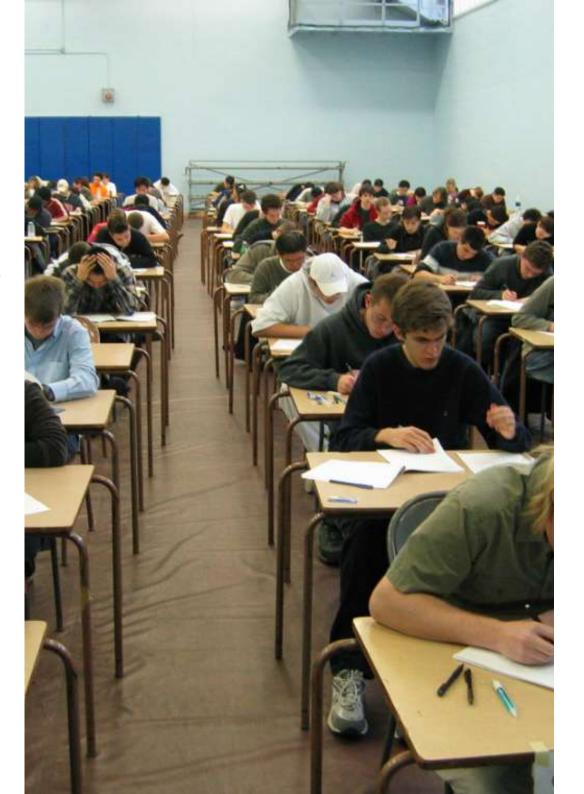
Avaliações Diárias (on-line);

Identificação de erros relevantes;

Participação Oral e/ou no Quadro;

Trabalhos e atividades de grupo;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **imediatamente posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na avaliação.



Algumas regrinhas ...

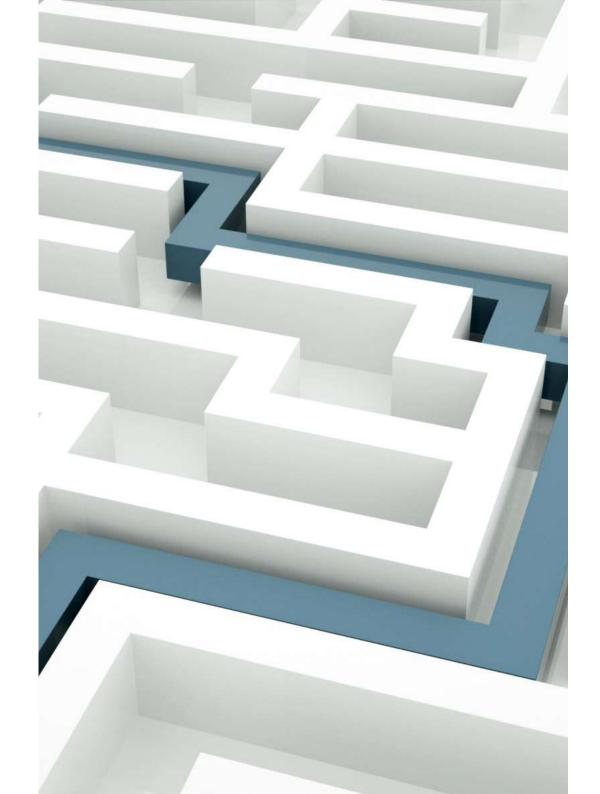
Teremos uma Avaliação Diária presencial ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Qualquer agendamento de atividade é para valer!

Comunicar erros do professor, desde que relevantes e até o final de maio, conta pontuação extra!

E ...





VALES-PRESENTE STEAM Presentele com o prazer de jogar

VISTOS RECENTEMENTE

RISK: Global Domination

SEUS MARCADORES

Compativel com Mods

Blooms TD 6

Clique a Clique

Espacial

office //store.steampowered.com/







Cities: Skylines

Recomendado por jogar jogos com os marcadores

Compativel com Mods Trilha Sonora Boa

enar jogo

Não, não pode jogar durante a aula

Não, não pode pescar.





Olá, sou o Copilot no Edge!

Seu companheiro diário de IA



Experimente

Posso consultar o Copilot durante as avaliações?

A questão de usar o Copilot durante as avaliações é similar ao uso de qualquer outra ferramenta de IA como o ChatGPT. Depende das regras estabelecidas pela sua instituição de ensino ou professor. Alguns podem permitir o uso de tais ferramentas para auxiliar nos estudos e em tarefas, enquanto outros podem proibir durante avaliações para garantir a integridade do

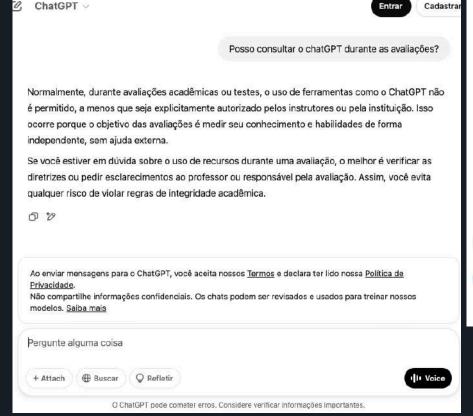
Recomendo que você verifique as diretrizes da sua escola ou fale diretamente com seu professor para ter certeza sobre o que é permitido durante as avaliações. Eles poderão te fornecer uma resposta clara e oficial sobre a política de uso dessas ferramentas.

Se precisar de ajuda com algo mais, estou aqui!



DeepSeek

Não, a IA não lhe substituirá nas atividades



12:13



Posso consultar o DeepSeek dur...

A possibilidade de consultar o DeepSeek (ou qualquer outra ferramenta) durante avaliações depende exclusivamente das regras estabelecidas pela instituição, professor ou organização responsável pela avaliação.

Algumas situações podem permitir o uso de recursos externos (como pesquisas ou ferramentas de IA), enquanto outras avaliações exigem que você trabalhe de forma independente, sem auxílio externo, para garantir a integridade acadêmica.

Sempre verifique:

- 1. As instruções específicas da prova ou do
- 2. Se há menção a "recursos permitidos" ou "colaboração proibida".
- 3. Caso haja dúvida, consulte o professor ou responsável antes da avaliação.

Usar ferramentas não autorizadas pode ser considerado violação de políticas acadêmicas, então priorize a transparência. Boa sorte nos estudos!







Enviar mensagem para DeepSeek









Prazos

Os prazos se encerram à meia-noite do dia indicado, normalmente 1 ou 2 dias úteis antes da aula - não deixem para entregar na última hora! Trabalhos fora do prazo serão simplesmente descartados, ou no mínimo, em alguns casos, sofrerão redução de nota;

Todo o material deverá ser enviado em formato digital (Classroom). Materiais a serem apresentados para a turma deverão ser enviados com antecedência. Não serão aceitos materiais não revisados, e nem alterações em materiais já encaminhados. Evitem enviar por outros canais, como e-mail, por exemplo. Jamais envie material impresso ou por qualquer outro meio;

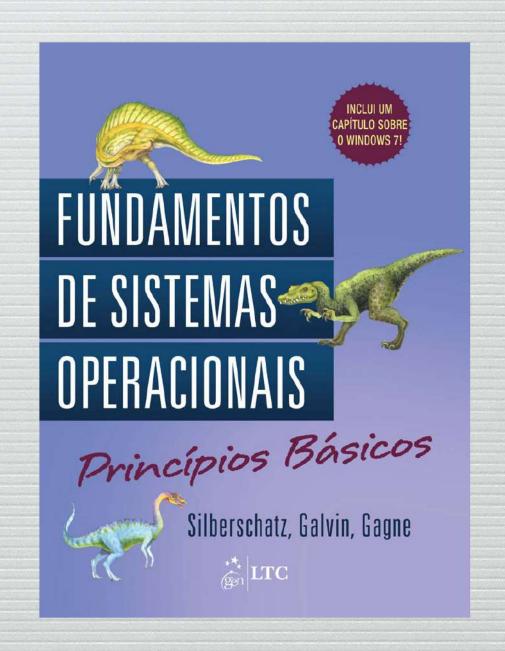
No caso de envio de e-mails:

Envie apenas UMA mensagem para o endereço **marco.camara@pro.ucsal.br** Para confirmar, copie algum endereço de seu conhecimento que possa ser conferido - não haverá confirmação pelo professor. Toda mensagem de email deve ter o campo de ASSUNTO preenchido da seguinte forma:

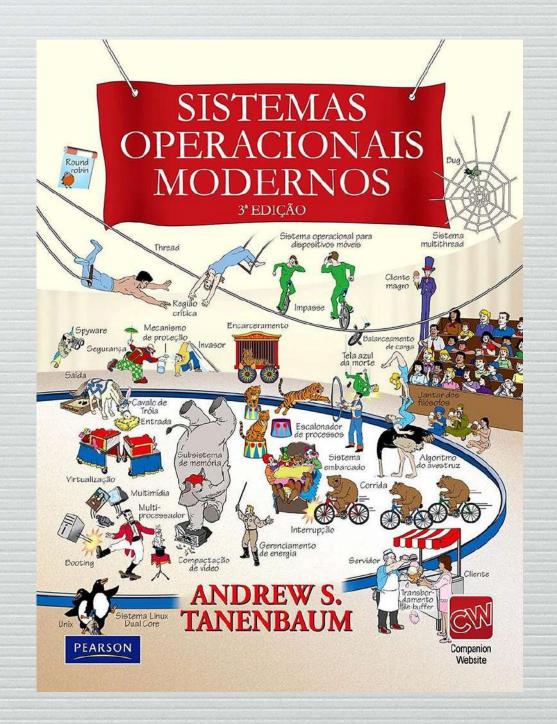
UCSAL (SO ESW Mat T1): xxxxxxx

Mensagens de múltiplos remetentes (grupos) EXIGE conhecimento de todos os membros do grupo, ou não será considerado entregue. O nome de TODOS os participantes deve estar CLARO no material encaminhado, e todos eles devem ser copiados na mensagem.

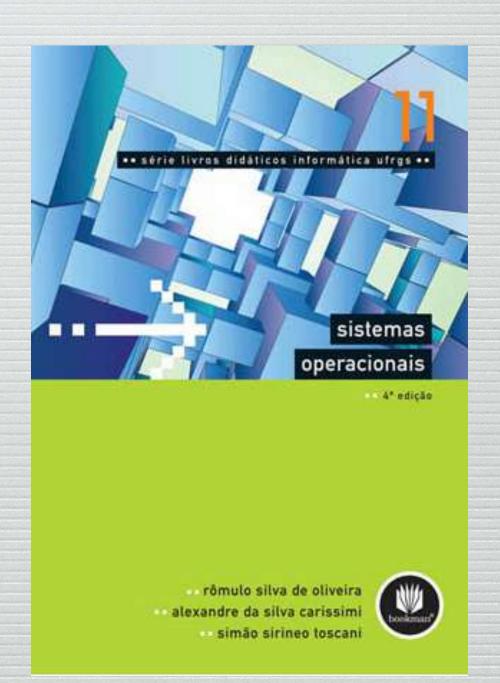
- à o principal livro de referência da disciplina;
- ✓ Ultrapassa, em alguns pontos, o escopo da disciplina (Ex.Sistemas Distribuídos);
- √Disponível na Biblioteca.



- √Também pode ser usado como referência;
- √Disponível na Biblioteca.



- ✓ Livro recomendado por outros professores;
- ✓ Mais uma referência em Português.



√ Material disponível no meu site!



MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Home

Tutoriai

Palestras

Mini-Cursos

Cursos Outros Eventos

Sites Legais

Fale Comigo

Foto:

Cadastre-s

Cursos / Disciplinas

Introdução à Computação

Intr. à Seg. da Informação

Projetos de Redes

Redes de Computadores

Tecnologia e Sociedade

Sistemas Operacionais

Sistemas Distribuídos

Sistemas Embarcados

Projeto de Infraestrutura para Redes Area1

Tópicos em informática (Redes)

Lógica de Programação

Arquitetura de Computadores

Clube de Robótica

Trabalho dos alunos

Redes de Computadores

Esta página concentra as informações referentes a todos os cursos de Redes de Computadores por mim ministrados. Os arquivos estão em formato PDF.

Materiais Diversos

Programa UCSAL - 15 de fevereiro de 2019 (93 KB) - Programa completo da disciplina conforme ministrado nos cursos presenciais da UCSAL.

<u>Página de Fotos</u> - Versão 1.0 - 22 de outubro de 2001 - <u>Página com fotos de dispositivos para redes de computadores e sistemas de cabeamento estruturado.</u>

Apresentação da Disciplina e Planejamento

<u>Apresentação 2024-01 ESW Matutino</u> - 18 de fevereiro de 2024 (1 MB) - Contém informações importantes para a turma matutina às terças do curso de Engenharia de Software.

Apresentação 2024-01 ADS Noturno - 20 de fevereiro de 2024 (1 MR) - Contém informações

Para achar: procure no Google "Marco Camara Sistemas Operacionais", ou acesse o endereço www.logicengenharia.com.br/mcamara

Planejamento

Quintas no Mês						Extras		Total
Fevereiro	13	20	27					2
Março	6	13	20	27)	19	30	5
Abril	3	10	17	24	30	9		4
Maio	1	8	15	22	29	1		4
Junho	5	12	19	26	30	11	//	5
Julho	3	4	2		1	11	11	
		1	1	gunda		1	Quarta	20

Legendas:

28/5 a 18/6 - Solicitação 2ª Chamada

Avaliações Trabalhos Voluntários

Eventos Especiais Agendados

Aulas Extras Agendadas

Feriados & Recessos Falta Professor

Planejamento

	Planejamento Diário					
1	13/fev	Apresentação da Disciplina; Definição, Conceitos Básicos e Exemplos de SOs; Tipos de SO; Máquina de Níveis				
2	20/fev	Conceitos de HW; Tipos e Hierarquia de Memória; Conceito de Processo; Introdução ao Escalonamento; Exercício Prático.				
3	06/mar	Metas e algoritmos; Algoritmo FIFO; Algoritmos SRF e STRF. Prática com simulação de algoritmos em Java.				
4	13/mar	Escalonamento para processos em Tempo Real; Algoritmos com múltiplas filas;				
5	20/mar	Introdução ao Sincronismo de Processos; Indicação de Atividade Prática; Algoritmo de Região Crítica.				
6	27/mar	Algoritmos Test-and-Set e Sleep-and-WakeUp; Conceitos de Dead-Lock.				
7	03/abr	Técnicas de tratamento de Dead-Lock. Apresentação dos trabalhos de Sincronismo de Processos.				
8	10/abr	1ª Avaliação; Gerência de Memória: conceitos e primeiros algoritmos.				
9	24/abr	Partições de Memória; Overlays. Estratégias de Alocação e Swapping.				
10	08/mai	Memória Virtual; Segmentação e Paginação (com estudo dirigido)				
11	15/mai	Sistemas de Arquivo: propriedades de arquivos, pastas e volumes; Segurança: atributos, ACL e Filtros de direitos herdados.				
12	22/mai	Métodos de Acesso; Acesso Sequencial e Alocação Fixa; Partições e Alocação Encadeada				
13	29/mai	Alocação Indexada de Arquivos. Cache de disco. Exercicios Orientados.				
14	05/jun	Sistemas de Entrada/Saída. Introdução à Segurança e aspectos relacionados ao Sistema Operacional.				
15	12/jun	2ª Avaliação				
16	25/jun	Avaliações de 2ª Chamada				
17	30/jun	Avaliação Final				