Tópicos Especiais em Engenharia de Software - T1

(Sistemas Embarcados) Aulas no LAMI 12(1?) - Sala B408, Qua 07:00 ~ 09:40

Apresentação da Disciplina (2025-02)



Universidade Católica do Salvador Graduação em Engenharia de *Software*

PROF. MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Quem é o professor?

Marco Antônio Chaves Câmara

Engenheiro Eletricista - UFBA '87;

Professor na UCSAL desde 1992;

Ensina (ou ensinou) no SENAI, Unifacs, Áreal, Ruy Barbosa, UNEB, UFBA.

Empresário na área de telecomunicações.



Para me achar ...

Meu site:

www.logicengenharia.com.br/mcamara

... ou procure no Google! (sou ± popular \bigcirc)

marco.camara@pro.ucsal.br

Celular / WhatsApp 71-9 9197-8976 (Vivo)

Também estou nas redes sociais (Facebook, X, Instagram, LinkedIn...), mas não as utilizo para assuntos acadêmicos!



Avaliações

Duas avaliações pré-agendadas no calendário, **obrigatórias**

As avaliações serão impressas, feitas presencialmente de forma individual, em sala de aula no dia e horário agendado.

Não será permitida consulta;

Pontos extras **opcionais**:

No máximo 1,5 pontos extras na média;

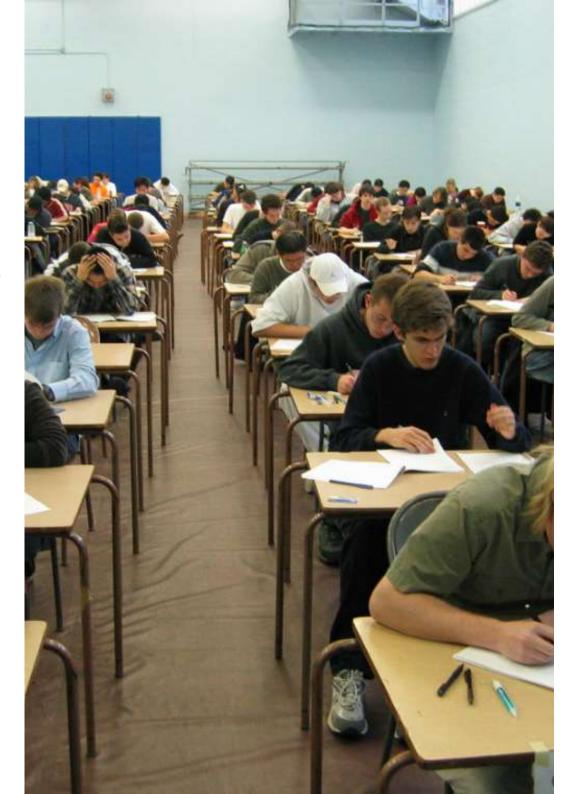
Avaliações Diárias (on-line);

Identificação de erros relevantes;

Participação Oral e/ou no Quadro;

Trabalhos e atividades de grupo;

As notas obtidas nas atividades opcionais são **somadas** às notas da avaliação obrigatória **imediatamente posterior**, dentro do limite máximo de 10,0 na avaliação.



Algumas regrinhas ...

Teremos uma Avaliação Diária **presencial** ao final de todas, ou no mínimo na maior parte das aulas.

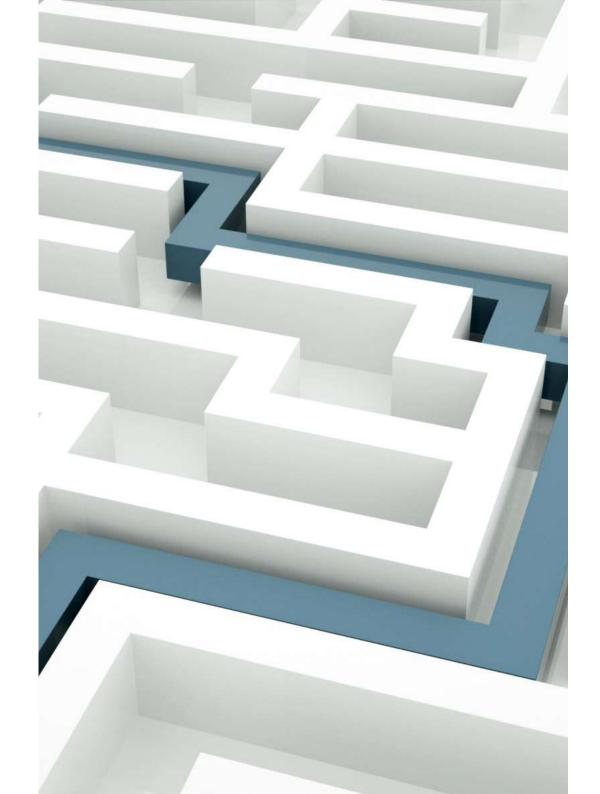
Ela é obrigatória, funciona como **chamada**, e pode valer pontos extras. Se você não responder, será registrada a sua falta.

Qualquer agendamento de atividade é para valer !

Procure o professor em sala de aula!

Comunicar erros do professor, desde que relevantes e até o final de novembro, conta pontuação extra!

E ...





VALES-PRESENTE STEAM Presentele com o prazer de jogar

VISTOS RECENTEMENTE

RISK: Global Domination

SEUS MARCADORES

Compativel com Mods

Blooms TD 6

Clique a Clique

Espacial

office //store.steampowered.com/







Cities: Skylines

Recomendado por jogar jogos com os marcadores

Compativel com Mods Trilha Sonora Boa

enar jogo

Não, não pode jogar durante a aula

Não, não pode pescar.





Olá, sou o Copilot no Edge!

Seu companheiro diário de IA



Experimente

Posso consultar o Copilot durante as avaliações?

A questão de usar o Copilot durante as avaliações é similar ao uso de qualquer outra ferramenta de IA como o ChatGPT. Depende das regras estabelecidas pela sua instituição de ensino ou professor. Alguns podem permitir o uso de tais ferramentas para auxiliar nos estudos e em tarefas, enquanto outros podem proibir durante avaliações para garantir a integridade do

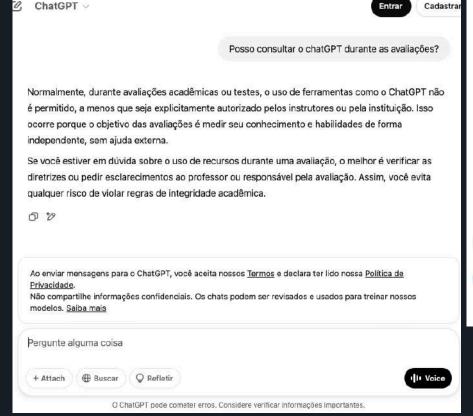
Recomendo que você verifique as diretrizes da sua escola ou fale diretamente com seu professor para ter certeza sobre o que é permitido durante as avaliações. Eles poderão te fornecer uma resposta clara e oficial sobre a política de uso dessas ferramentas.

Se precisar de ajuda com algo mais, estou aqui!



DeepSeek

Não, a IA não lhe substituirá nas atividades



12:13



Posso consultar o DeepSeek dur...

A possibilidade de consultar o DeepSeek (ou qualquer outra ferramenta) durante avaliações depende exclusivamente das regras estabelecidas pela instituição, professor ou organização responsável pela avaliação.

Algumas situações podem permitir o uso de recursos externos (como pesquisas ou ferramentas de IA), enquanto outras avaliações exigem que você trabalhe de forma independente, sem auxílio externo, para garantir a integridade acadêmica.

Sempre verifique:

- 1. As instruções específicas da prova ou do
- 2. Se há menção a "recursos permitidos" ou "colaboração proibida".
- 3. Caso haja dúvida, consulte o professor ou responsável antes da avaliação.

Usar ferramentas não autorizadas pode ser considerado violação de políticas acadêmicas, então priorize a transparência. Boa sorte nos estudos!







Enviar mensagem para DeepSeek













É importante?

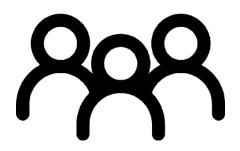
Já verificou o *Classroom* ? Há algum comunicado institucional ? Mudanças de regras SEMPRE são comunicadas Não seria melhor resolver pessoalmente ?

Se não for relevante, terá baixa prioridade ou será descartada.



Identifique-se!

Curso e Turno Disciplina e Turma Nome completo



Mensagens em nome de um grupo

Copie todos os colegas

Mensagens sem identificação correta serão arquivadas.



Escolha o aplicativo correto

Não envie mais de uma mensagem

Classroom - melhor opção, e formato oficial

Mensagens instantâneas (WhatsApp) - curta duração

e-mail - cuidado com a identificação



Sabe usar o aplicativo?

Problemas com *e-mails* Use uma boa redação e seja objetivo Requisito não é só técnico

Mensagens mal elaboradas terão baixa prioridade de resposta.



Cuidado com o prazo!

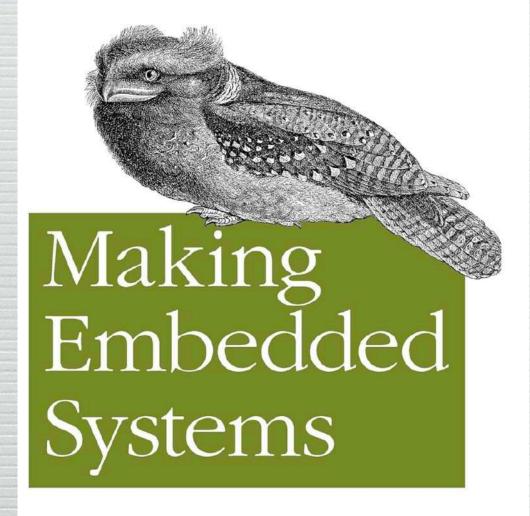
Datas prevêem 1 a 2 dias úteis de antecedência Prazos da disciplina acabam à meia-noite da data Comunicar imprevistos? Envie logo após a ocorrência Comunicar algo previsto? Envie com antecedência

Mensagens intempestivas serão descartadas.

✓ Embora não tenha versão disponível em português, foi a melhor referência encontrada;

√Trata de aspectos de hardware e software.

Design Patterns for Great Software



O'REILLY®

✓É uma boa referência a partir do capítulo 10 (os primeiros capítulos compõem uma revisão de temas já vistos).



✓É na verdade um livro de Arquitetura de Computadores, mas alguns capítulos podem ser importantes para temas como barramentos, ADCs e DACs, por exemplo. RONALD J. TOCCI NEAL S. WIDMER | GREGORY L. MOSS





✓ Referência muito interessante, especialmente para o tratamento dos componentes de entrada e saída.



Sensor networks in theory and practice

Successfully realize embedded systems projects



- ✓ Referência bem completa, embora mais superficial;
- ✓ Pode ser interessante para quem precisa rever os conceitos básicos do Arduíno, embora o primeiro livro seja ainda mais indicado.



√ Material disponível no meu site!



MARCO ANTÔNIO C. CÂMARA

Home

Tutoriais

Palestras

Mini-Cursos

Outros Eventos

Sites Legais

Fale Comigo

Fotos

Cadastre-se

Cursos / Disciplinas

Introdução à Computação

Intr. à Seg. da Informação

Projetos de Redes

Redes de Computadores

Tecnologia e Sociedade

Sistemas Operacionais

Sistemas Distribuídos

Sistemas Embarcados

Projeto de Infraestrutura para

Redes Area1

Tópicos em informática (Redes)

Lógica de Programação

Arquitetura de Computadores

Clube de Robótica

Trabalho dos alunos

Sistemas Embarcados

Seguem informações e ferramentas para as disciplinas:

- Tópicos Especiais em Engenharia de Software (UCSAL);
- Sistemas Microprocessados para Automação (Pós-Graduação CIMATEC)

A maior parte dos arquivos está em formato PDF.

Informações da Disciplina

Programas:

Engenharia de Software UCSAL - Versão atual 2018-11 (628 KB)

Slides de Apresentação da Disciplina:

Engenharia de Software (T1 Presencial) UCSAL 2024-2 (1,2MB): versão 1 (18-08-2024)

Para achar: procure no Google "Marco Camara Sistemas Embarcados", ou acesso o endereço www.logicengenharia.com.br/mcamara

Planejamento

Quartas no Mês							Extras	Total
Agosto	6	13	20	27				4
Setembro	3	10	17	24				4
Outubro	1	8	15	22	29	31		4
Novembro	5	12	19	26				4
Dezembro	3	(5)	9	10	(15)	20		4
9					1			20
	Sexta			Seg	gunda		33 <u>- 1</u>	

Legendas:

Trabalhos Voluntários Avaliações

Sexta

Eventos Especiais Agendados

Aulas Extras Agendadas

Feriados & Recessos Falta Professor

21/11 a 02/12 - Solic. 2ª Chamada

XX Prazo Máximo para Entrega de Resultados

15/out Dia do Professor

Planejamento

	Planejamento Diário						
1	06/ago	Apres.Disciplina; Sist.Embarcados: definição, motivação, histórico					
2	13/ago	Classificação de Sistemas Embarcados, Aplicações, Conceitos de IoT, HW de SE, Microprocessadores e Microcontroladores.					
3	20/ago	Placas de Protótipo; O famoso Arduíno Uno; Comparativo de Microcontroladores; Eletrônica em SE: conceitos, grandezas principais; O resistor.					
4	27/ago	Resistores: arranjos, valores comerciais e aplicações: acendendo um LED, divisor de tensão e pull-Down/Up.					
5	03/set	Capacitores: conceitos e aplicações. Semicondutores: conceitos; Diodos e aplicações.					
6	10/set	Transistor: tipos principais, princípio de operação de um BJT, especificação, polarização e aplicações.					
7	17/set	Eletrônica nos μ CP, Barramentos, Dispositivos adicionais, interfaces digitais.					
8	24/set	Entradas Analógicas: medição=tensão, divisores/escalas, instabilidade=precisão, exatidão, contagens, experimento, média simples e móvel.					
9	01/out	Linearidade, fontes de referência, ruído, WDT, escalas, Resolução, E/S Digitais X Analógicas.					
10	08/out	1ª Avaliação; Amostragem, ADCs: conceitos e funcionamento, exemplo no Arduíno.					
11	15/out	DACs, PWM e Experimento PWM					
12	22/out	Memória e registradores nos microcontroladores: exemplo com Arduíno. Experimento básico com entrada e saída no Arduíno.					
13	29/out	Dispositivos de entrada por pulso; Interrupções; Experimento com interrupções internas (Blink).					
14	05/nov	Fases de um projeto de Sistema Embarcado; Soluções de Software para Sistemas Embarcados					
15	12/nov	Dispositivos especiais por rede; Comunicação em SE: protocolos básicos.					
16	19/nov	loT: opções tecnológicas, computação de borda/nuvem e padrões de mercado.					
17	26/nov	2ª Avaliação; Experimento de comunicação em SE					
18	03/dez	Experimento integrado.					
19	10/dez	Entrega e discussão dos resultados; Revisão para Avaliação Final.					
20	15/dez	Avaliação Final					